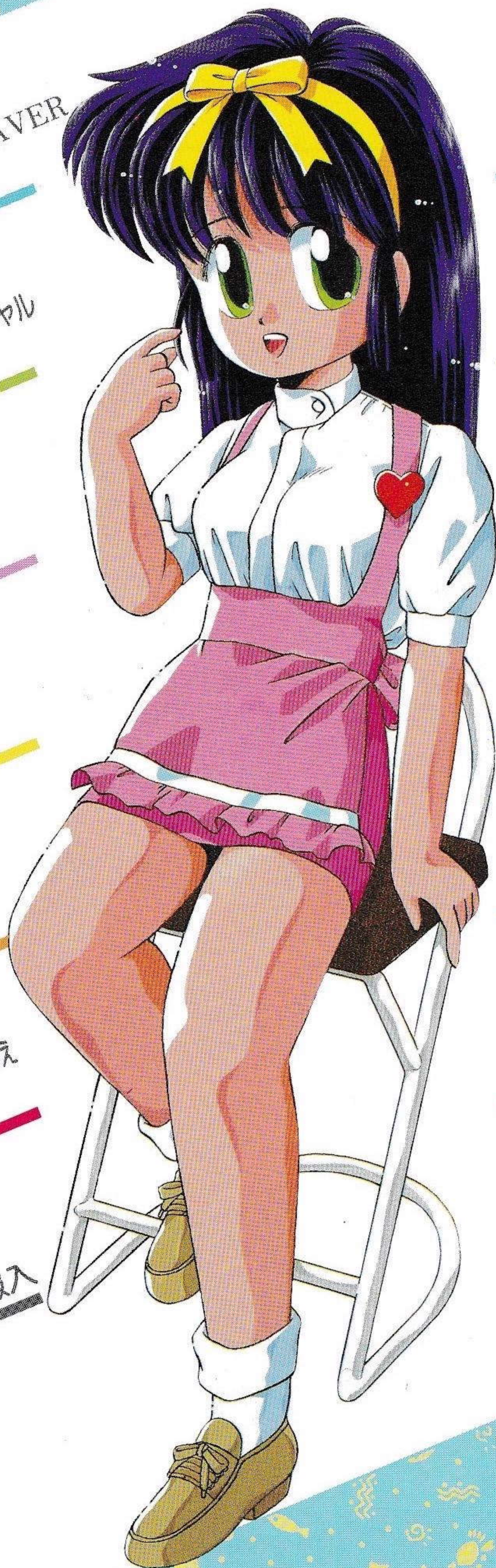
ピーチアップ総集編 取扱説明書
★ピーチクラブ２ ’GIRLS SAVER
（アドベンチャータイプクイズゲーム）
★シーソーでぺろんちょ・スペシャル
（アクションゲーム）
★スーパーピーチスロット
（コンピュータースロット）
★グリエルの聖杯 エクセレント
（パズルゲーム）
★帰って来た３画面でドン！
（コンピュータービンゴゲーム）
★ハイパーブロック くずしちゃえ ぬがしちゃえ
（ブロック崩し）
★MAIL BOX 全裏技情報入
© 1991 MOMONOKI HOUSE PU-9101
★編集の都合により、一部を予告なしに変更する場合があります。
あらかじめご了承下さい。
MSX 2 / 2+
2DD
VRAM128K
●ＭＳＸマークはアスキーの登録商標です。

このたびは、もものきはうすのピーチアップを
お買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ディスクの起動方法

最初に、ディスプレイとＭＳＸ本体の電源を「ＯＮ」にします。

次に、ピーチアップのディスクのこれからプレイしようと思うものをドライブの「Ａ（１）」にセットし、リセットボタンを押します。

タイトル画面が立ち上がったら「スペースキー」を押して、メニュー画面を立ち上げます。

「カーソルキー」の上下で目的のタイトルを選び「スペースキー」を押すと、起動させたい内容のオープニングタイトルが表示されます。もう一度「スペースキー」を押すと、起動開始です。

（１タイトルのみの場合はメニュー画面は立ち上がりません。始めのタイトル画面で「スペースキー」を押すと、すぐにゲームのオープニングタイトルが表示されます）

このソフトはゲーム中に「Ｆ１キー」を押すことで画面を一時的に消す事ができます。もう一度「Ｆ１キー」を押せば、画面は元に戻ります。

注意事項

★この商品のプログラム及び、取扱説明書などの複製複写等、また、レンタル業などでの使用は、当社の許可なく無断で行う事は、法律で禁止されています。

★万が一、不注意によりディスクが壊れてしまった場合には、ディスク１枚につき、１，０００円で修理させていただきます。ディスクと症状を書いた紙と一緒に「もものきはうす、ディスクを修理してほしいモード係」まで、郵便小為替か、現金書留でお送り下さい。

★この取扱説明書は、ゲーム開発段階で作製されているため、完成品とは操作方法が異なる場合があります。ご了承下さい。

目次

正確にいうとピーチクラブは三つ目なんだけどね。でも、クイズなのは２回めだから、タイトルは「ピーチクラブ２」しかも今回はバックストーリーまでついて、収録問題数は千問近くにも及ぶから、何回遊んでも同じ問題が何度も出て、覚えてしまえるって事にはならないはず。

問題内容も、科学あり、アニメあり、エッチありなどなど、幅広い分野から作ってるんだよ。

●操作方法

操作方法は、以下の通りです。

キーボードの場合

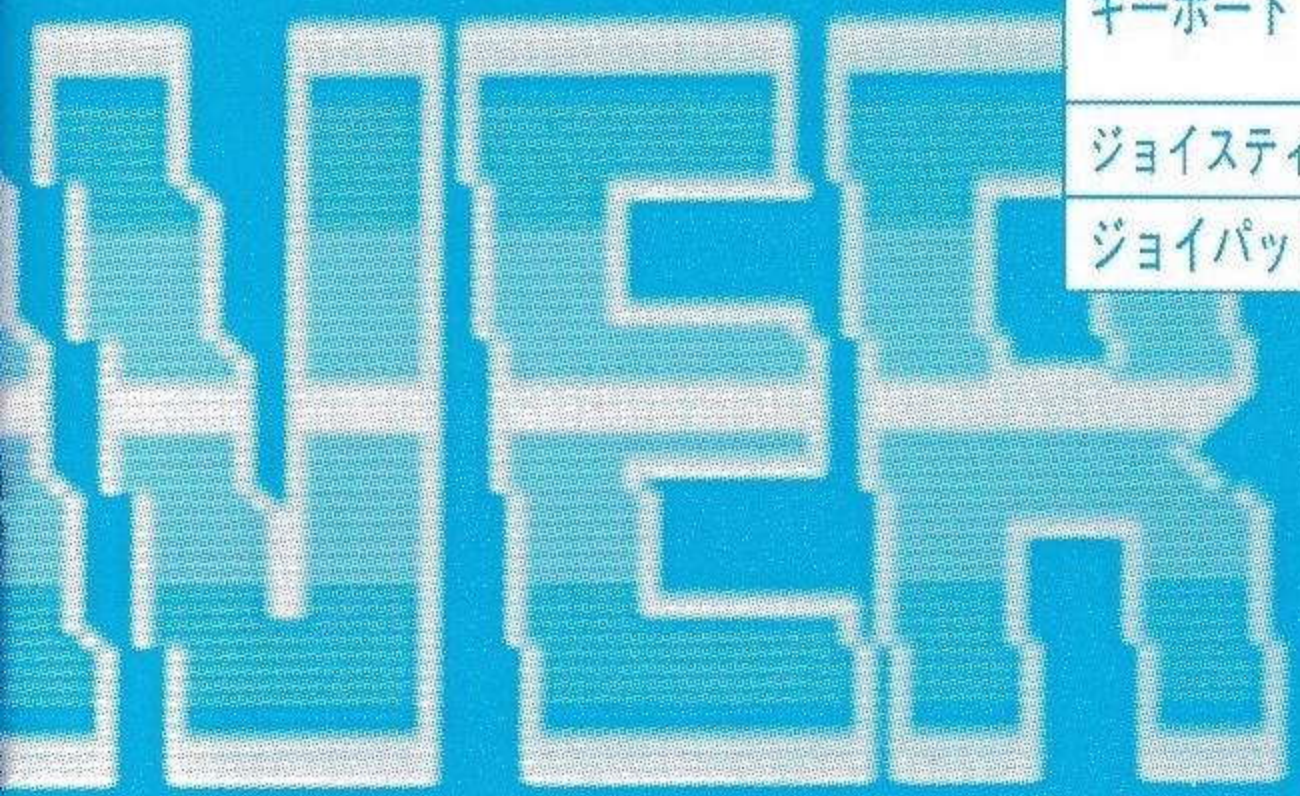
基本操作は、「スペースキー」と「カーソルキー」で行います。

「スペースキー」は物語の進行に、「カーソルキー」はコマンドのセレクトと問題の解答に、それとパスワードの入力に使用します。

「F－1キー」を押してから「ESCキー」を押すと、コマンドのキャンセルができます。

ジョイスティックの場合

「Aボタン」と「方向レバー」を使用します。

「Aボタン」は物語の進行に、「方向レバー」はコマンドのセレクトと問題の解答に使用します。キャンセルは“キーボード”で行って下さい。

※以下の説明は“キーボード”で操作した場合の操作方法のみを記載します。
“ジョイスティック”“ジョイパッド”等で操作する場合は次の表を参考にして下さい。

キーボード	スペースキー	リターンキー	カーソルキー	F1キー ESCキー
ジョイスティック	Aボタン	Bボタン	方向レバー	キーボードのみ対応
ジョイパッド	Aボタン	Bボタン	十字キー	キーボードのみ対応

（メーカーによって「Aボタン」と「Bボタン」が逆になっている場合があります）

●ゲームの遊び方

①“ディスクドライブ”に ディスク1 をセットしタイトル画面を立ち上げます。

②タイトル画面が立ち上がったら「スペースキー」を押して下さい。
『ピーチクラブ2』のタイトル画面が立ち上がります。

③『ピーチクラブ2』のタイトル画面の表示中に「スペースキー」を押すと画面中央にコマンドが表示されるので、項目を「カーソルキー」の上下で選び「スペースキー」を押して下さい。

コマンドの内容は以下の通りです。

1Player
ゲームを始めからプレイする時に選んで下さい。

VS MODE
対戦プレイをする時に選んで下さい。
（ピーチの人気キャラの登場だ！）

Continue
ゲームをパスワード入力で途中から始める時に選んで下さい。

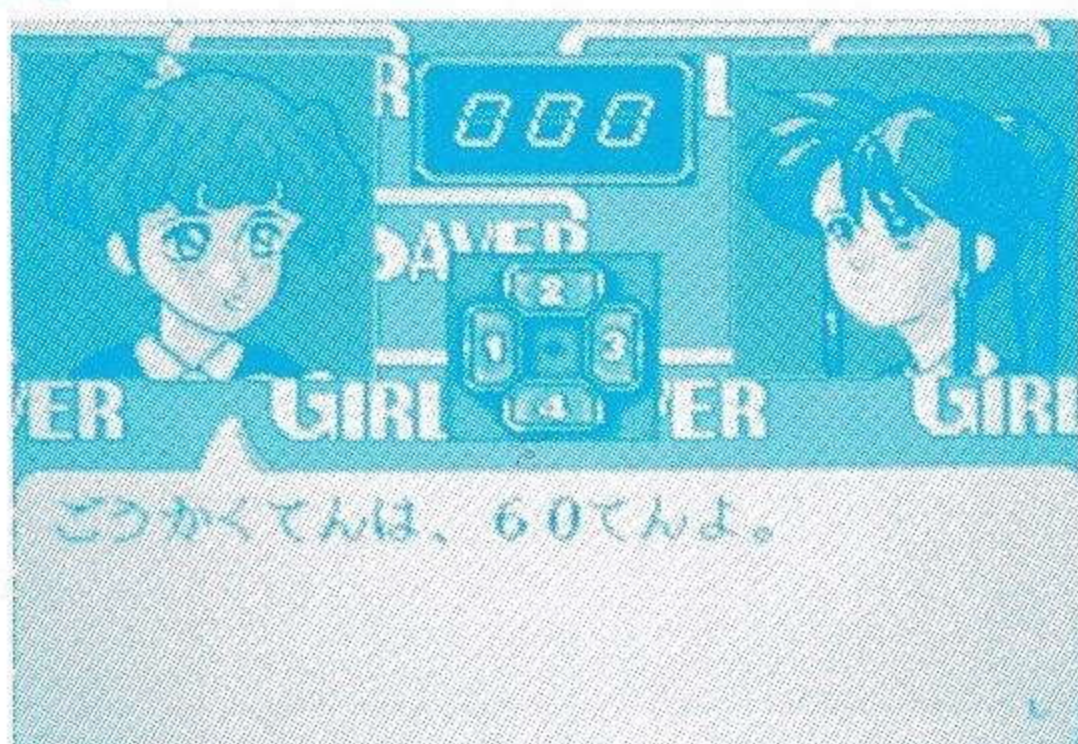
Sound Test
サウンドテストモードです。ゲーム内に収録されたBGMを聞くことができます。

ジョイパッドの場合
「Aボタン」と「十字キー」を使用します。
「Aボタン」は物語の進行に、「十字キー」はコマンドのセレクトと、問題の解答に使用します。
キャンセルは“キーボード”で行って下さい。

●各コマンドの操作方法

1Player

①このコマンドを選び「スペースキー」を押すと、画面は“ゲームモード”に入ります。
メッセージウィンドウの右下に表示される指示に従い「スペースキー」を押して行くと、“クイズ”が始まります。

②メッセージウィンドウに問題が表示されたら、その問題を読み、「スペースキー」を押して下さい。

③四つの選択肢の中から正解と思う番号を選び、画面中央に表示されたカーソルキーのナンバーに従って「カーソルキー」を押します。
④問題に正解すると得点（1問5点）が加算され、指定された得点まで達すると、一勝です。対戦相手に三勝すれば、1人クリアです。
対戦相手は全部で5人います。
25問出題されるまでに、指定された得点まで達する事ができなければ、ゲームオーバーとなります。
問題の解答には“制限時間”があります。問題文が表示された時点から“カウントダウン”が始まっています。

※グラフィックは一勝ごとに表示されます。

VS MODE

①“キーボード”だけでも、また“ジョイパッド”や、“ジョイスティック”をつなげてもプレイできます。
②ゲームの進行は「スペースキー」で行い解答は「カーソルキー」で行います。
③まず、各プレイヤーのキャラクターを設定します。
「カーソルキー」の上下を操作すると、表示されている女の子の絵が変わるので、どれかを選んで「スペースキー」で決定して下さい。

④プレイヤー1（画面左側の女の子）は「カーソルキー」の“左側”をプレイヤー2は（画面右側の女の子）は「カーソルキー」の“右側”を相手より速く押すことで問題に答える権利を得ます。
（問題が表示しきらない内でも、有効です。カーソルキーが押された時点で問題の表示は停止し、選択肢が表示されます。）

⑤答える権利を得たプレイヤーは、表示された選択肢の中から、正しいと思うものを選んで「カーソルキー」を押して下さい。
解答が正解していれば、解答者の得点に5点加算されます。
不正解の場合は、5点減点でその問題の解答権を失います。解答権はもう1人のプレイヤーに移ります。
⑥どちらかの得点が先に100点に達するか、出題30問までに高得点だった方のプレイヤーが、勝者となります。

Continue

①このコマンドを選び「スペースキー」を押すと“パスワード入力ウィンドウ”が開きます。
②クリア時に表示されたパスワードを「カーソルキー」の上下左右と「A」「B」ボタンで入力して、「スペースキー」を押すと、クリアした所からゲームを開始できます。
※「ESCキー」でこのコマンドからメニューに戻れます。

Sound Test

①このコマンドを選び「スペースキー」を押すと、“サウンドセレクトウィンドウ”が開きます。
②「カーソルキー」の左右を操作すると“FM音源”と“PSG”二つの音源を選ぶ事ができます。
③「カーソルキー」の上下で、サウンドを選ぶ事ができます。
※「ESCキー」でこのコマンドからメニューに戻れます。

●バック ストーリー

いよう。篁だ。広報のＳＡＢＵ．２から依頼があったんで、バックストーリーの説明をするで。

ある都市の中心部に聖ピーチトゥリィー女学院という、カトリック系の学園があった。
そこでは、現生徒会による、教師たちでさえも歯向かう事のできない強制支配が行われていた。

だが、その圧倒的強制力の中にいて、それでも強制力にとらわれず、生徒会に反抗をし続ける一人の少女がいる。
高原葉子。武芸達者の高等部２年。
彼女は自分の持つ超人的武道センスで生徒会によって苦しめられている生徒たちを救い、生徒会の強制支配を少しずつ崩していった。
その影の力となったのは、親友であり、生徒会長多岐荘子の妹でもある、多岐桃子だった。
桃子は現聖ピーチトゥリィー女学院理事長である多岐荘助の直系の孫にあたる。
妾の子である荘子は自分の身の上のことで多岐家に恨みを抱き、復讐しようと考えていた。
その準備としてこの学園の無力化を企んでいるのだった。
そして、荘子の魔の手が桃子にまでのびたとき、葉子は生徒会の撲滅を決心するのだつた。

「肉親にまで手をかける鬼たちの集まりなど、必ず潰してあげる！」

生徒会から一通の手紙が葉子のもとへ届いた。力では葉子に勝てないとみた生徒会は合法的な手段で葉子を学園から抹消しようとしてきたのだ。「クイズですって・・・？　まあ、いいわ。なんだってうけてあげるわっ！」
葉子は立ち上がる。友人のため、学園のために。“ＧＩＲＬＳ　ＳＡＶＥＲ”の誕生である！

と、こういったわけだ。しかし、大丈夫なのかっ葉子？！　こういっては何だが、学業成績はあんまりよくないぞ！知識薄だぞ！！
「ほっとけ！（ｂｙ葉子）」

ふふん。対戦モードつきだ。友達と燃えろ！！勝つと対戦相手のキャラが脱ぎ脱ぎしてくれるぜ。ちなみにラビットちゃんの着ていたコスチュームは新スーツだ。

多岐 桃子　葉子の親友
理事長の直系の孫
葉子をしたっている。
葉子の心の支えとなっていた少女。

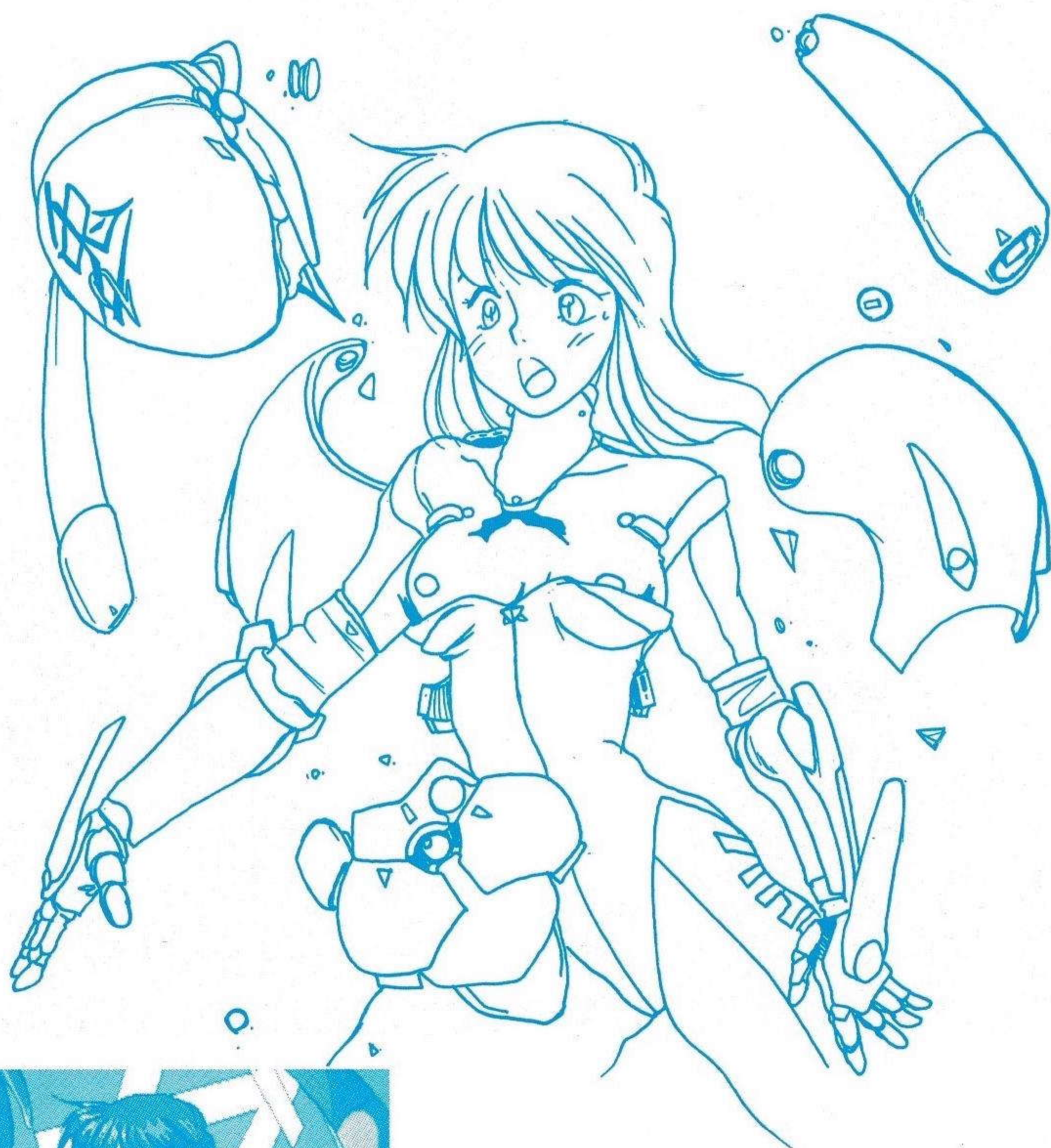
高原 葉子　高等部２年・主人公
天才的武道センスの持ち主。
過激な性格だが人を思いやる心は
パワフリャァァ。

鈴木 杏
生徒会　書記・高等部１年
赤毛のほえほえ少女。

原 梨恵子　生徒会　会計
・高等部１年
バスケット部のホープ。
杏の事が好き。性格は凶暴に近い。

桜芽 悠香
生徒会　部長
・高等部２年
剣道部の副部長。
性格の悪いお嬢様。

倉田 詩織
生徒会　副会長
・高等部３年
水泳部の部長。
ちょっとアブナイお姉様。

多岐 荘子　生徒会　会長・高等部３年
理事長の息子が妾に生ませた子供。
その事で多岐家に復讐を企んでいた。
桃子の姉にあたる。

とにかくグラフィックがすごいです。
　きれいというか、“H”というか、それもそのはず、美少女マンガで有名な、南野琴先生にキャラクターデザインしてもらってるんだから。
　遊び方は、基本的には前回（ピーチアップ５号）と一緒だけど、窓に下着が浮いている不自然は今回ないよん。
　個人的にはゲームオーバーのグラフィックが好き好き大好き。

●前回の“シーソー…”を知らない人のために。このゲームは、いわゆるブロック崩し的な要素のあるアクションゲームです。
プレイヤーは、二人の男の子をシーソーを使ってうまくジャンプさせ、窓に干してある女性の下着を取っていきます。
画面上のすべての下着を取れば１面をクリアしたことになり、グラフィックが表示されます。しかし、女の子たちも下着を取られるのを指をくわえて見ているわけではありません。
植木鉢やドライヤー等を投げつけてきて、プレイヤーの邪魔をします。

●操作方法

「スペースキー」はゲームの立ち上げと、キャラクターのジャンプ開始時に使用します。

ジャンプが開始されたら、あとは「カーソルキー」の左右のみでシーソーを移動させキャラクターを受け止め、同時にジャンプさせます。

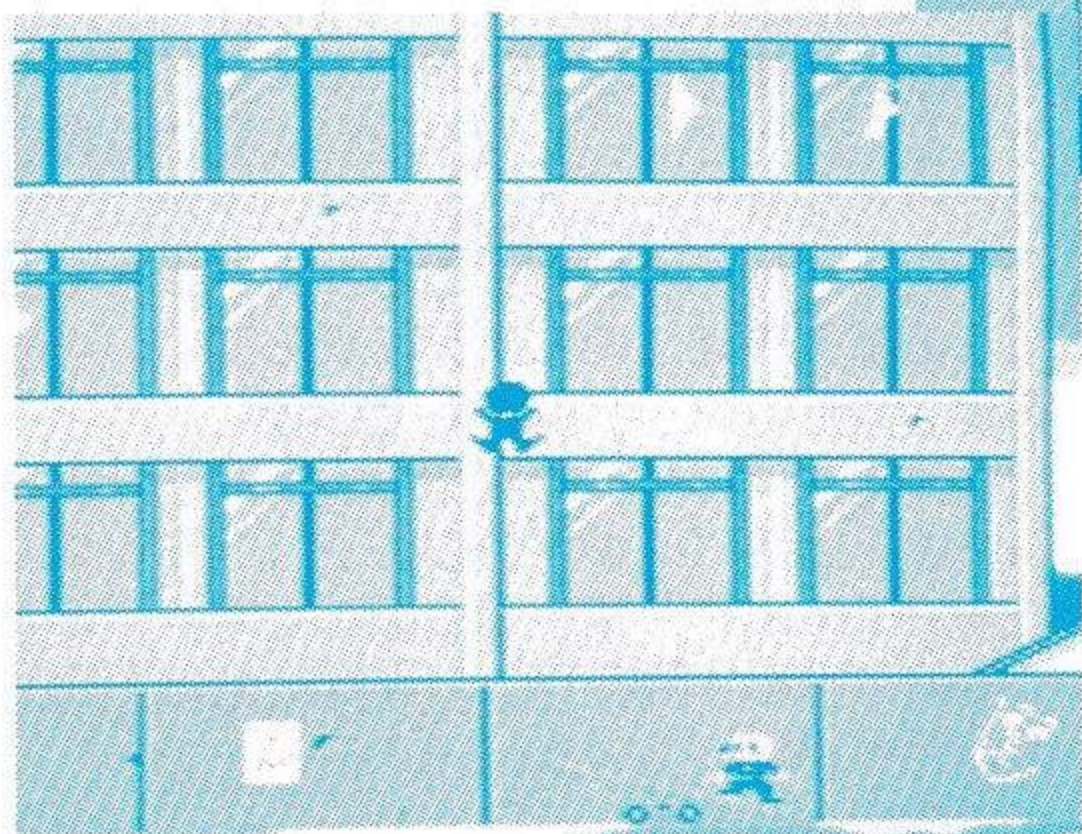
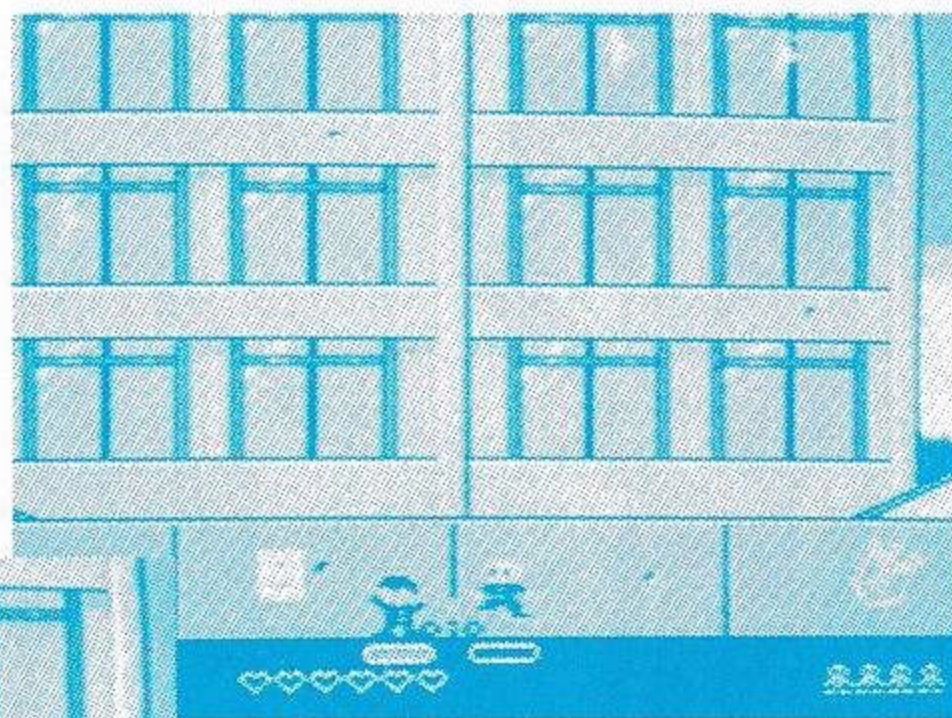
“ジョイスティック”“ジョイパッド”等でも操作可能です。

「Aボタン」は「スペースキー」と同じです。「方向キー」は「カーソルキー」と同じです。(一部のメーカーで「Aボタン」と「Bボタン」が逆になっている場合があります)

シーソーでぺろんちょ

●ゲームの遊び方

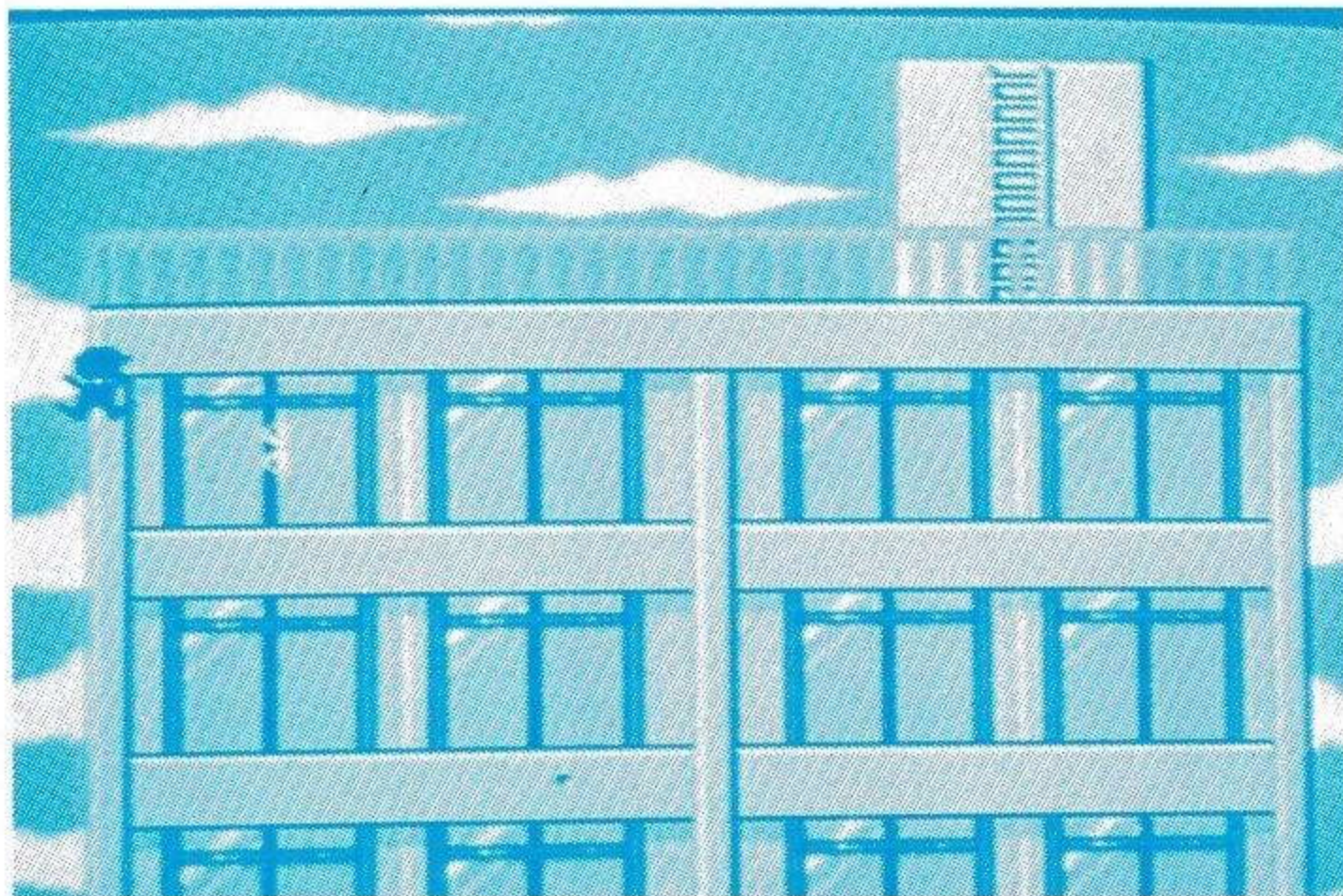
①“ディスクドライブ”に ディスク2 をセットしタイトル画面を立ち上げます。
②タイトル画面が立ち上がったら「スペースキー」を押して、メニュー画面を立ち上げて下さい。
③メニュー画面では「カーソルキー」の上下を使って『シーソーでぺろんちょスペシャル』のタイトルを選び「スペースキー」を押します。

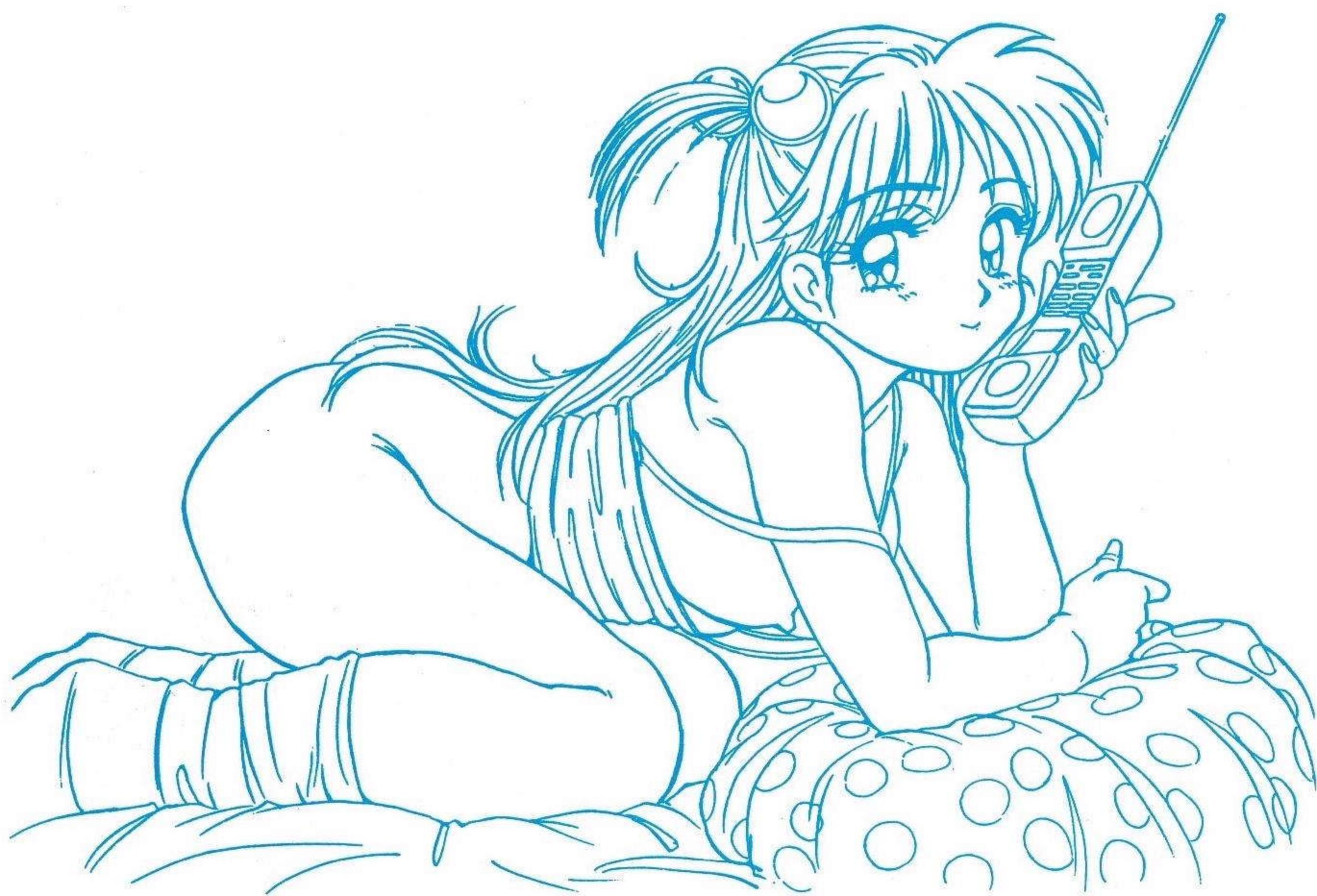
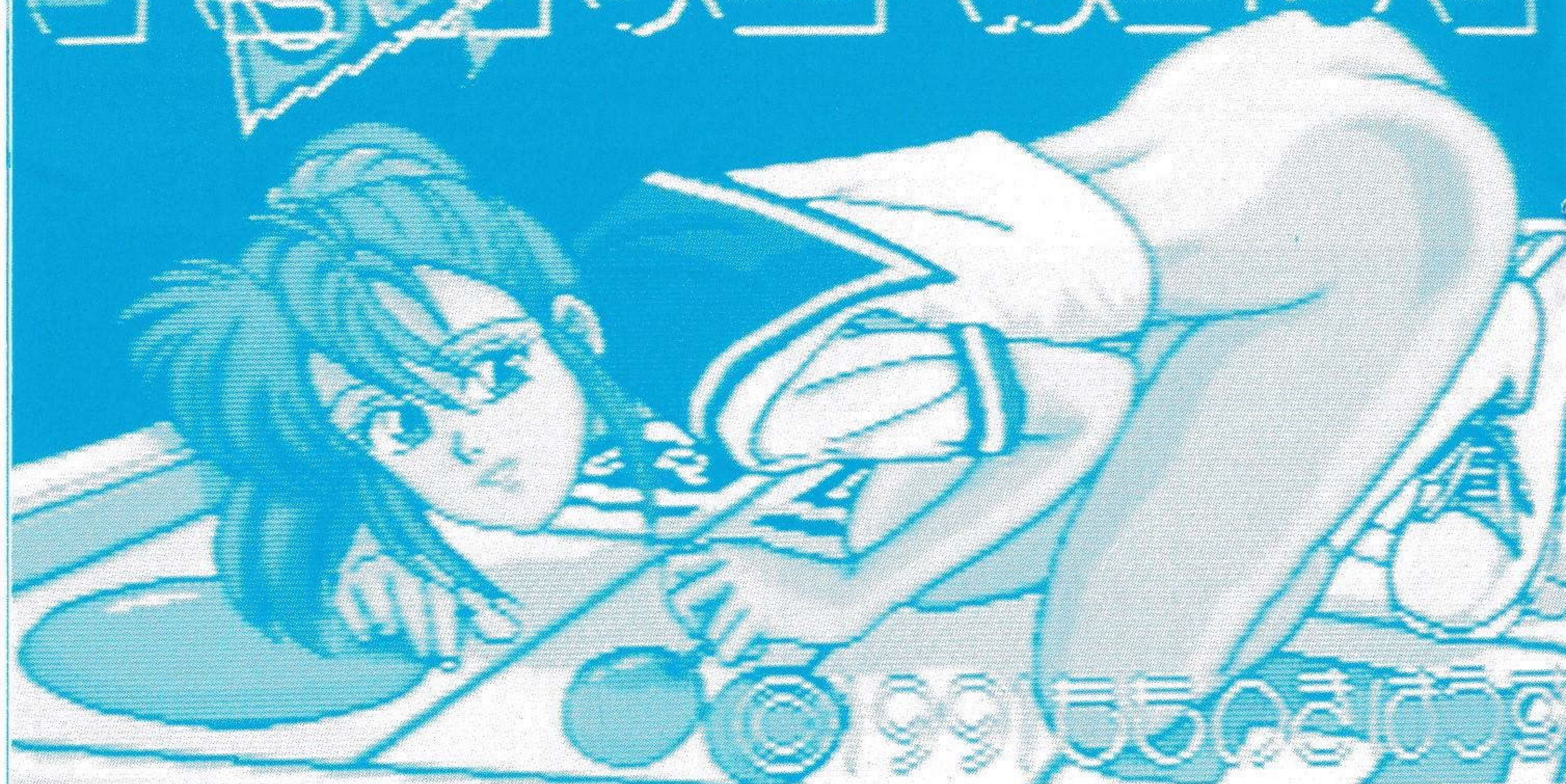
④『シーソーでぺろんちょスペシャル』のタイトルグラフィックが立ち上がったところで、もう一度「スペースキー」を押すとゲーム画面に入ります。

⑤ゲーム画面では、まず始めに「スペースキー」を押して、ジャンプを開始させて下さい(ジャンプさせる前にあらかじめ「カーソルキー」の左右でジャンプを開始する位置を移動させる事ができます)。

※始めのうちはジャンプ力も少しですが、すぐに高くジャンプできるようになります。

⑥二人の男の子キャラクターは、両方とも下着を取ることができます。
「カーソルキー」の左右を操作してシーソーをうまく動かし、キャラクターを交互に受け止めジャンプさせます。
（相手キャラのいる側では降りて来るキャラクターを受け止める事はできません）

※画面下の左右に見える家の屋根ではキャラクターは跳ねてそれ以上下に落ちる事はありません。
※画面一番下の赤と黒の移動する表示はシーソーの位置と相手のキャラ（黒い方）のいる位置を示しています。

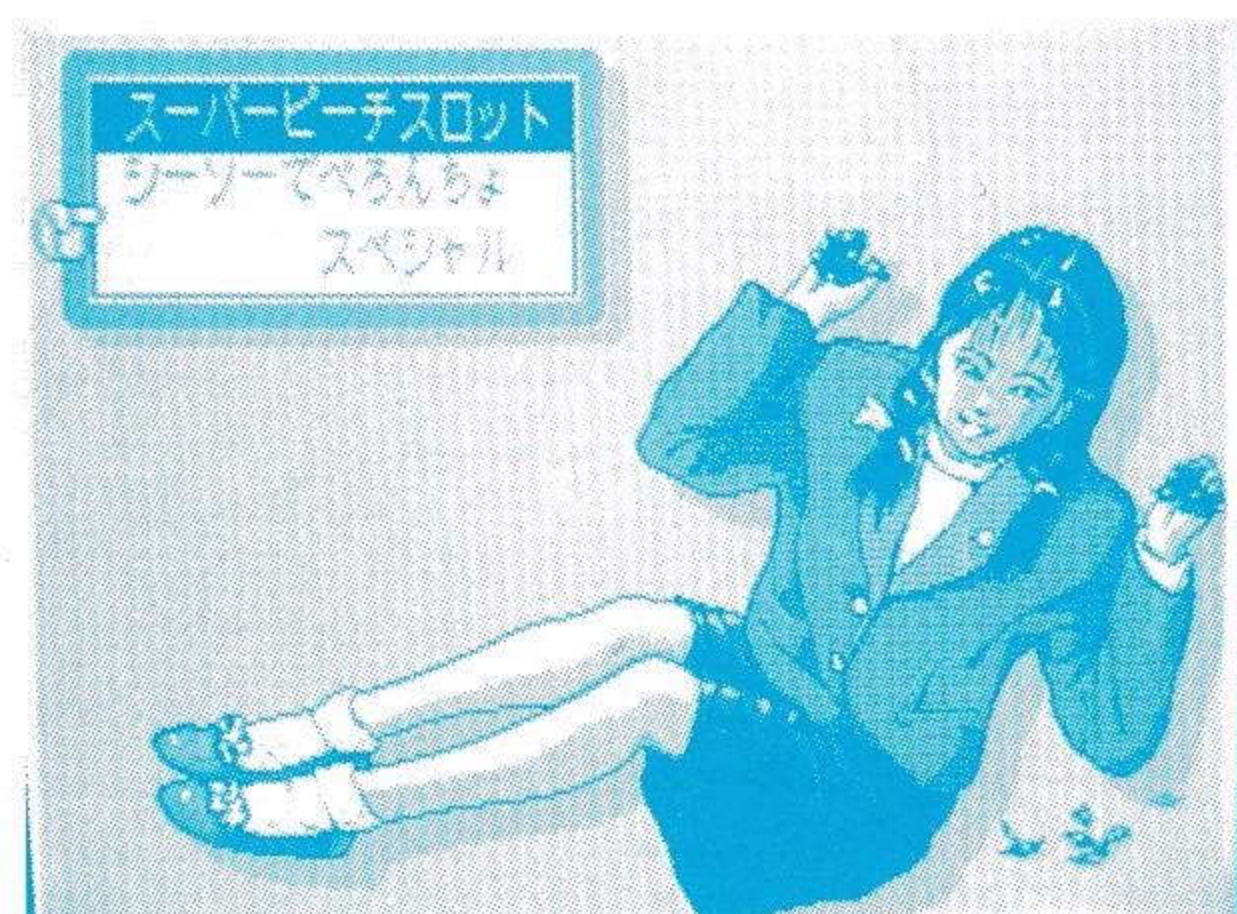
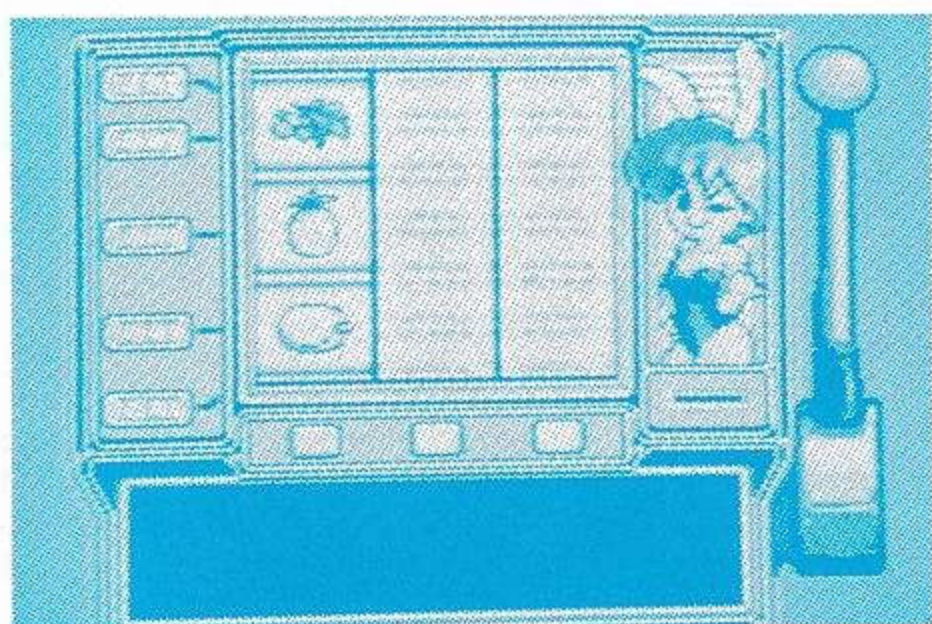
⑦ステージは全部で８つです。１ステージクリアごとにグラフィックが表示されます。

★南野琴先生プロフィール

１９６７年、おりしも日本は巨大な力の加護から独り立ちをしようとしていた時だった。
３月３０日、まだ寒さのぬけ切らぬ春の初め。
この輝きを増し始めた東の果の国に、才能という言葉の似合う男子が産声を上げた。
社交的といわれる血液型のＡ型を、その体内に持つ彼は後に「ゴールデンウルフ（コミック・ＣＡＮＤＹ ＴＩＭＥ／富士美出版）」を発表するなど数々の実績を納め、現在マンガを描く他にアニメーターとしても活躍している。

今度のスロットはちゃんとスロットです。
というのも、前回のは、絵が女の子だったし、真ん中一列しか役が通らなかったし、コインがジャラジャラの興奮もなかったもんね。
でも、今回のには全部あるぞい！（コインはグラフィックだけど）
しかも、プレイ中にライバル（見たら笑うよ、保証する）まで登場するから興奮度は高まる一方。 私は、パチンコ行った事ないから、本物のスロットがどんなのかよくわかんないけど、でもこのゲームは結構ゾクゾクする。
さらに、グラフィックはマンガ家の恋緒みなと先生にキャラクターデザインしてもらって、力入れまくり。

●操作方法

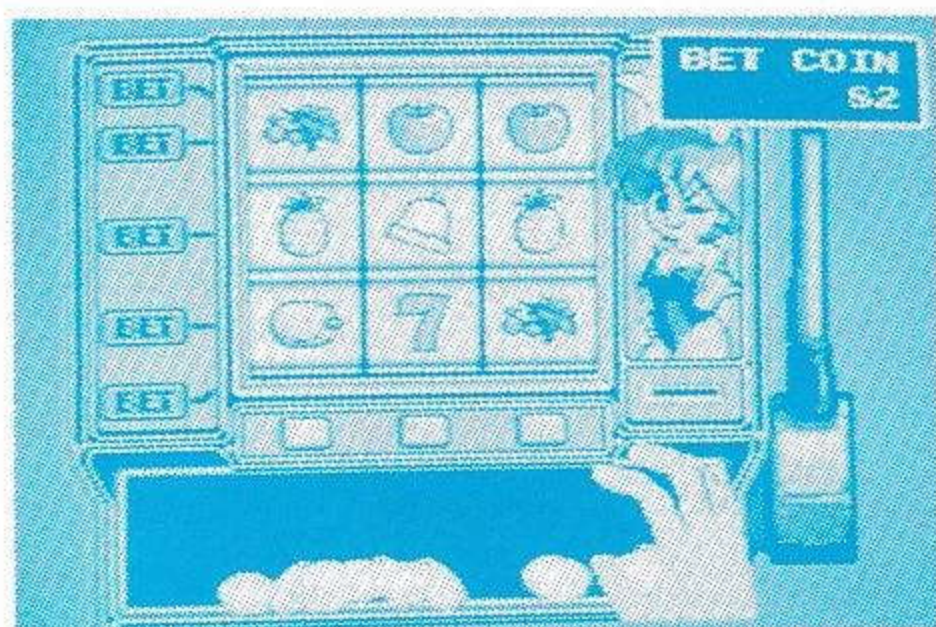
ゲームが始まってしまえば、操作は「カーソルキー」だけでもできます。
「スペースキー」は「カーソルキー」でも兼用できるようになっているので、お好みで操作しやすい方を使用して下さい。
他に「シフトキー」で女の子の選択コマンドを立ち上げてゲームクリアー時に表示される女の子を選ぶ事もできます。

●ゲームの遊び方

①"ディスクドライブ"に ディスク2 をセットしタイトル画面を立ち上げます。
②タイトル画面が立ち上がったら「スペースキー」を押して、メニュー画面を立ち上げます。
③メニュー画面では「カーソルキー」の上下を操作して『スーパーピーチスロット』を選びだし、「スペースキー」を押して下さい。

④『スーパーピーチスロット』のタイトル画面が立ち上がったら、もう一度「スペースーキー」を押せばゲーム画面に入ります。

⑤カーソルキーの上か、左右どちらかで、コインの投入を行います。コインの投入は一か所、最大3回まで可能です(一回目=白・二回目=薄い黄色・三回目=濃い黄色)。ただし、任意ではありません（表に示した順序以外の配列はできません)。
すべての列にコインが投入されなければ二回目、三回目は投入できません。

⑥ライバルとの対戦時（ライバルの方から一方的に勝負を挑んできます)には、コインの投入ははぶかれます。

⑦「スペースキー」か「カーソルキーの下」を押すと、ドラムが回転します。

⑧「スペースキー」「カーソルキーの全方向」のどれででも、ドラムの回転を止める事ができます（表参照)。

⑨コインを投入した列に役ができていれば、その役に従って、コインが出てきます。
役のできなかった場合や、コインの投入されていない列に役のできた場合は投入したコインを失います。

⑩あらかじめ指定されている、一定数のコインがたまれば、グラフィックシーンが表示されます。コインが0になると破産してゲームオーバーとなります。

以下の表が各キーの機能です。

スペースキー	
	ゲームの立ち上げ
コマンドの表示中	コマンドの決定
ゲーム進行中	ドラムの回転
ドラムの回転時	ドラムの停止（左から一つずつ止めます)
ライバル登場時	メッセージの進行
カーソルキー上	
ゲーム進行中	コインの投入 (押す度に中・上・下・最上・最下の順でコインが投入されます)
ドラムの回転時	真ん中ドラムの停止
カーソルキー右	
ゲーム進行中	コインの全列一斉投入
ドラムの回転時	右ドラムの停止
カーソルキー左	
ゲーム進行中	コインの全列一斉投入
ドラムの回転時	左ドラムの停止
カーソルキー下	
コマンドの表示中	コマンドの選択
ゲーム進行中	ドラムの回転
ドラムの回転時	ドラムの停止（左から一つずつ止めます)
シフトキー	
ゲーム進行中	女の子選択コマンドを表示します

暗黒の王、ガルダーを倒した勇者リークはソリアソンの国を離れ、放浪の旅にでていた。

旅を始めて半年、南の町デリアにたどり着いた勇者の耳に、奇妙な話が飛び込んでくる。

南の地を治めるフリント王の城「キャッスル」が、数か月前からその姿を消してしまったというのだ。そして、城を取囲む四方の地から無数の魔物がわきだし、近隣の村や町を襲い始めていた。

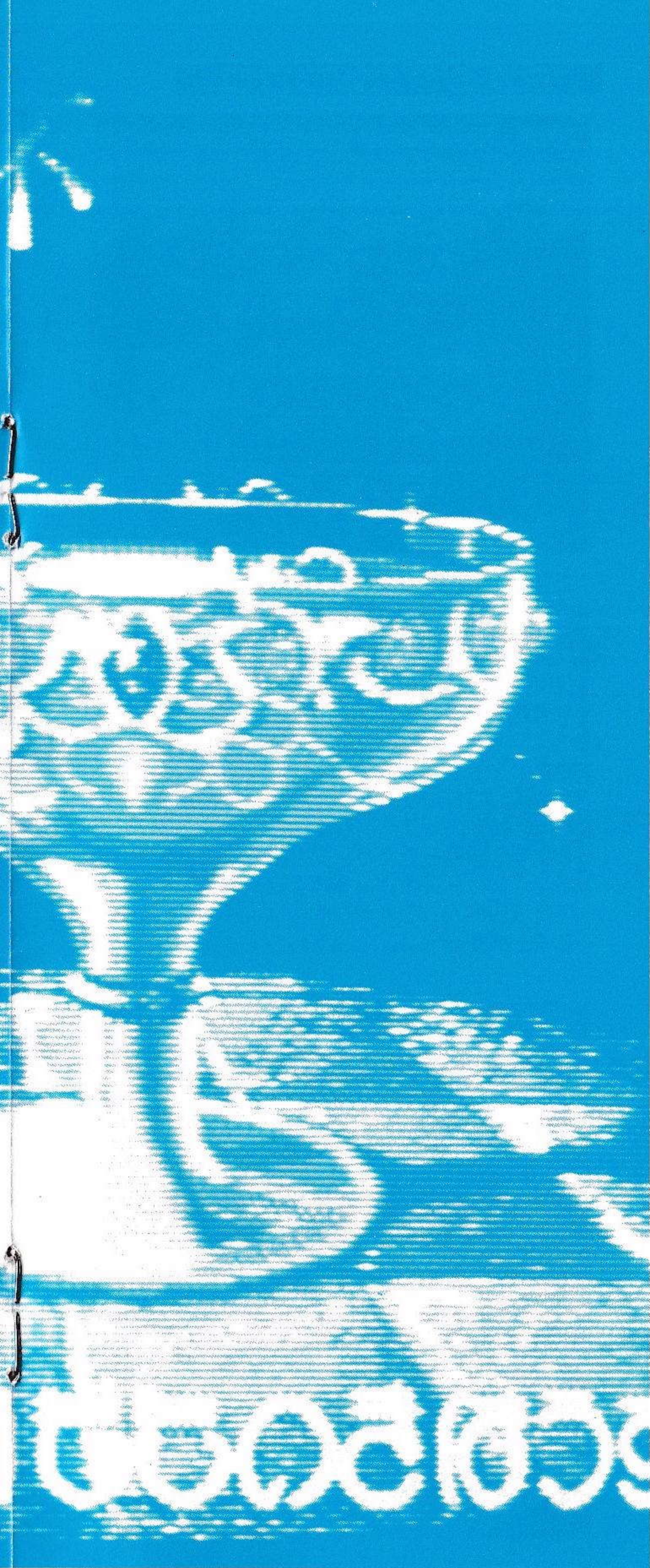
予言者は語る。

「城は魔結界に引き込まれた。そこでは魔物王の復活の儀式が行われており、儀式にはフリント王の娘、アイリーンが生けにえとして使われようとしている。」

「この呪われた儀式をくいとめるには、まず城の四方を守る魔物の娘の破瓜の血をそれぞれの地に注ぎ魔結界を破らなければならない。そうすれば城を現世に呼び戻し、城内で復活しようとする魔物王にとどめを刺す事ができるであろう。」

今、勇者リークは、キャッスル城が消えたその場所に立っている。

果たして、消えた城とその中の人々は何処にいるのだろうか？

そして、リークはそれらの謎を究明できるのか？

実は、グリエルはピーチアップの中で、私の一番好きなゲームなんです。パズルゲームとしては、かなりのレベルじゃないのかなって個人的には思ってます。

そのグリエルがまたできるっていうのは凄く嬉しい今日この頃。

今回は、ピーチアップ４号で募集したグリエルのユーザー投稿面も含めた全２７ステージが収録されています。

●操作方法

「カーソルキー」はコマンドの選択とステージの選択、キャラクターの移動に使います。

「スペースキー」はコマンド・ステージの決定、メッセージの進行に使用します。

自爆は「スペースキー」と「GRAPHキー」を同時に押して下さい。

●ゲームの遊び方

①"ディスクドライブ"に ディスク3 をセットしタイトル画面を立ち上げます。

②タイトル画面が立ち上がったら「スペースキー」を押して下さい。
『グリエルの聖杯エクセレント』のタイトル画面が立ち上がります。

③『グリエルの聖杯エクセレント』のタイトル画面の表示中に「スペースキー」を押すとコマンドウィンドウが開きます。

コマンドの内容は以下の通りです。

NEW GAME

ゲームを始めからプレイする時に選んで下さい。

CONTINUE

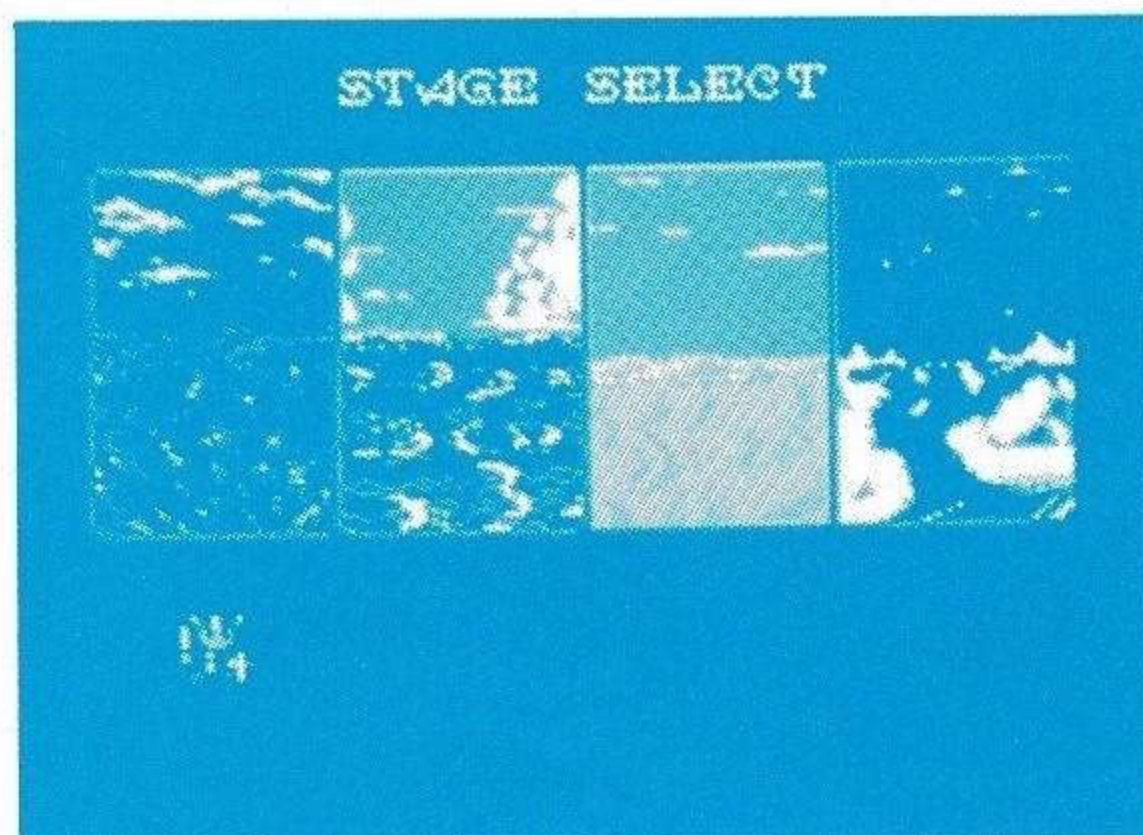
ゲームオーバーになった所から再プレイするときに選んで下さい。

（CONTINUEはセーブではありません。ゲームオーバーの後で、電源を切ったりリセットをかける場合は、次のPASSWORDを利用して下さい）

PASS WORD

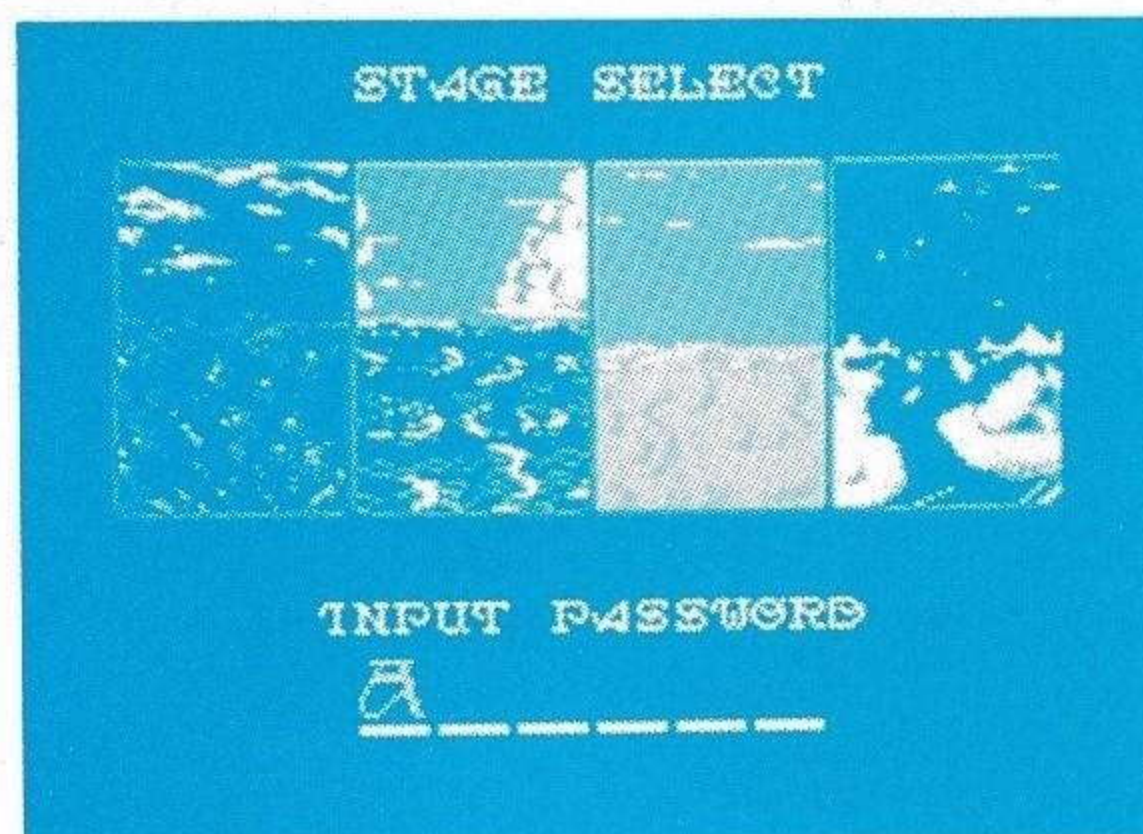
クリアしたフィールド（地形）の次の面からプレイするときに選んで下さい。

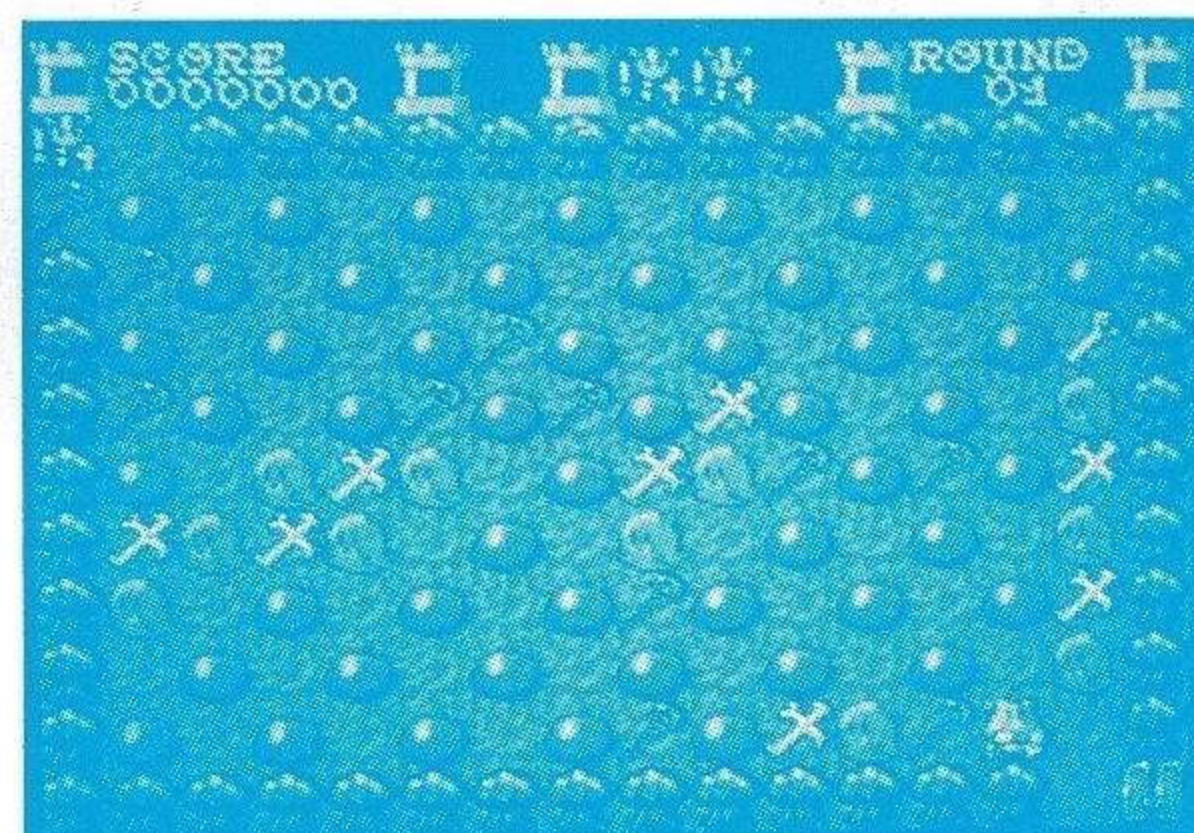
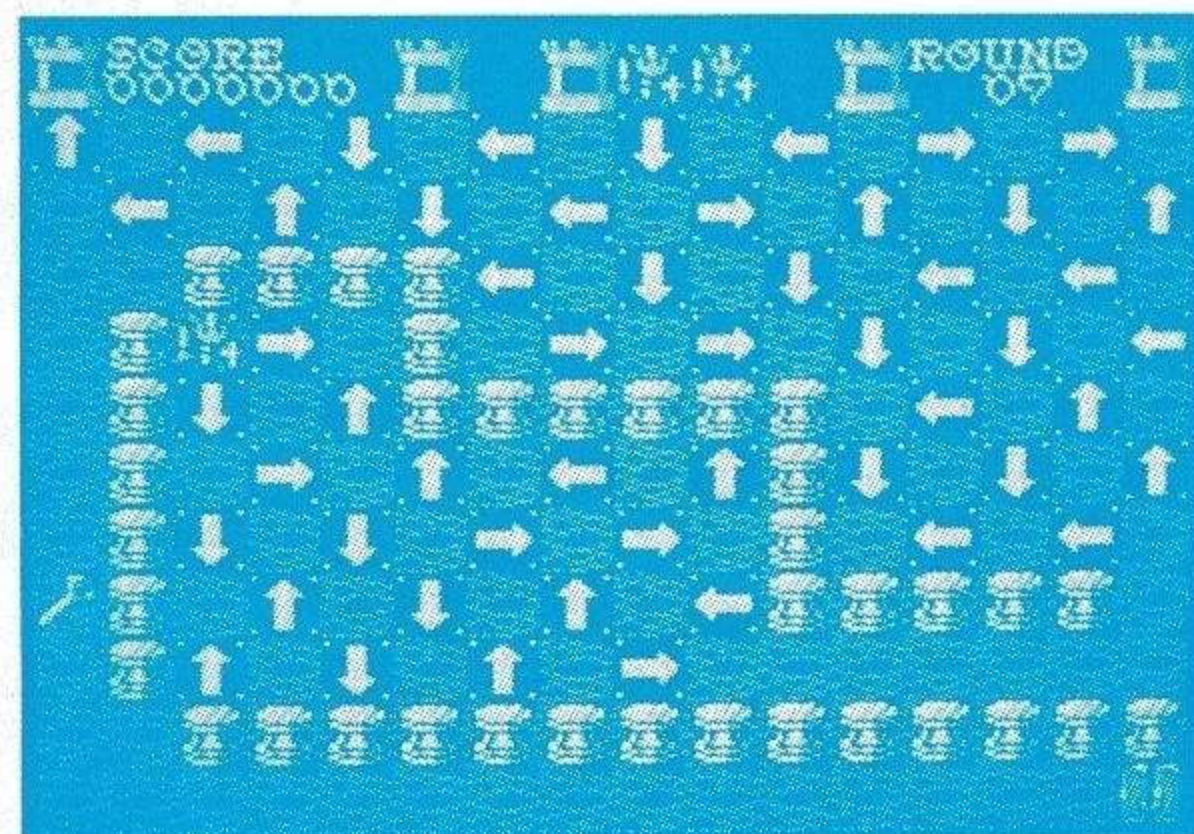
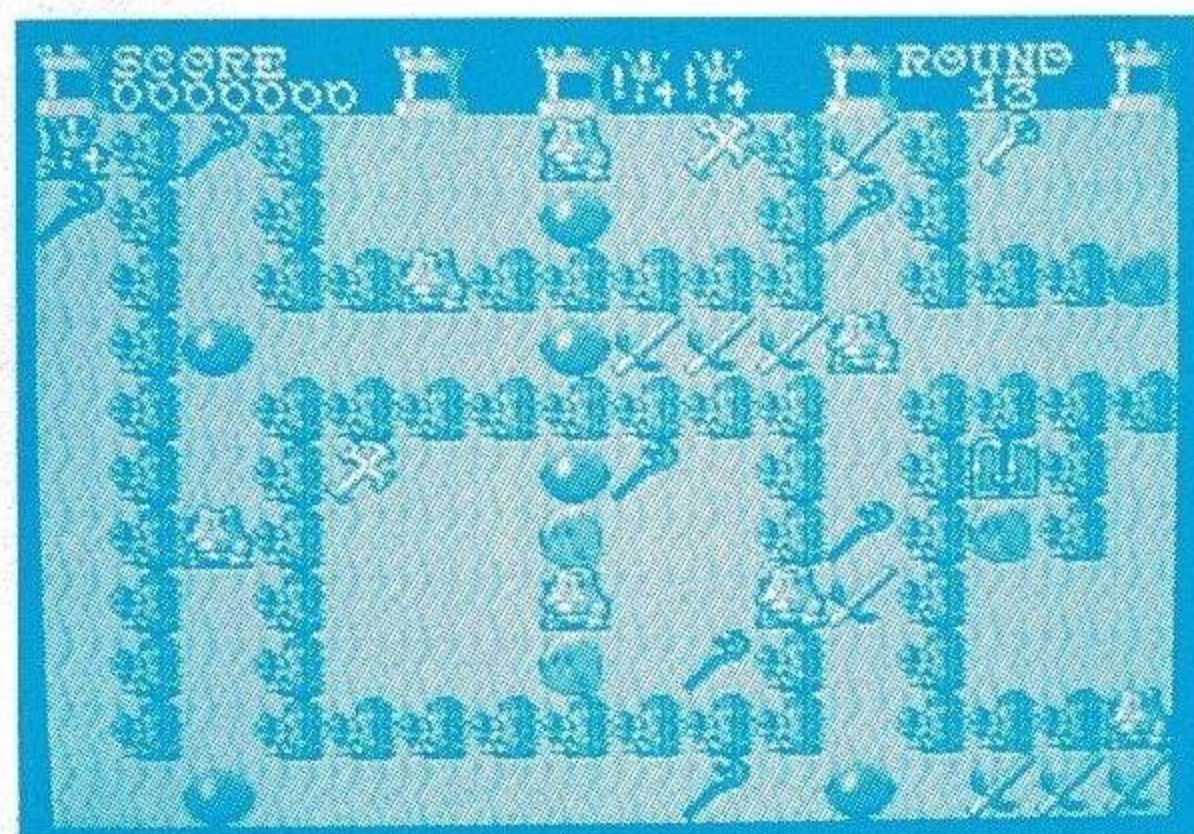
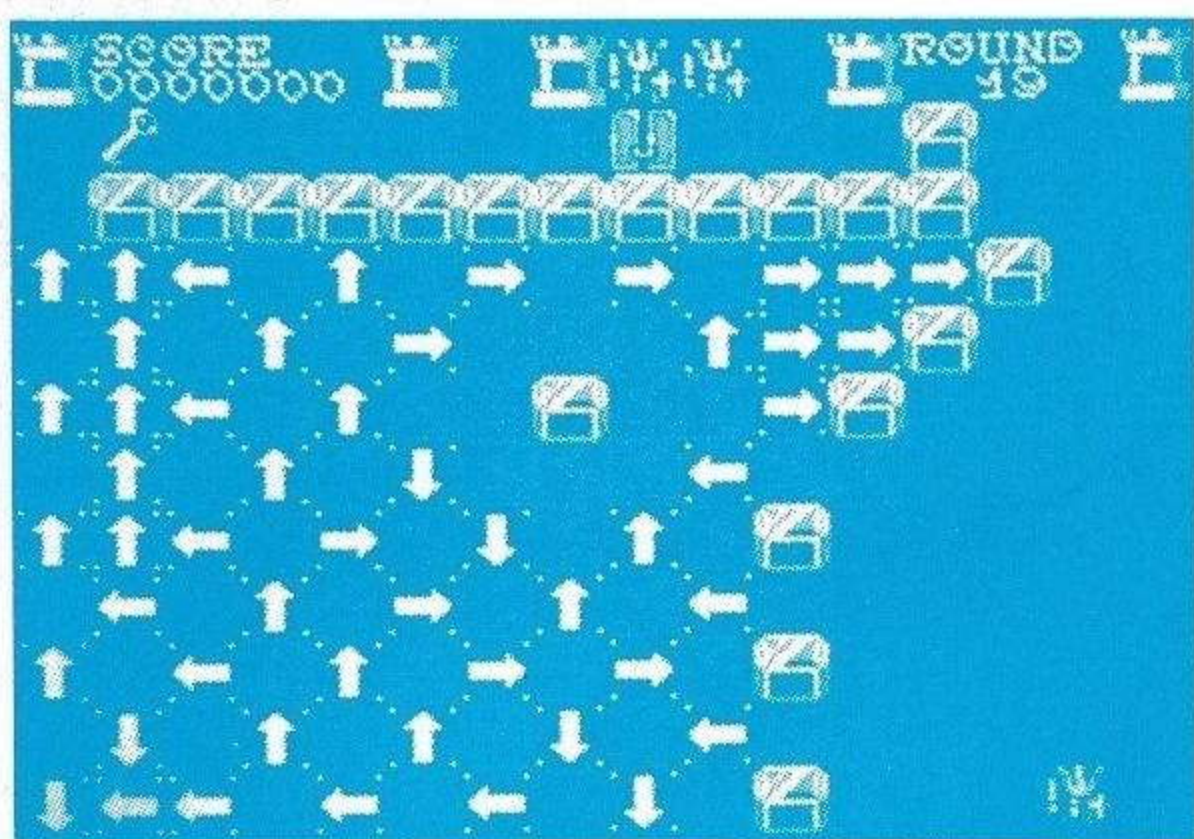
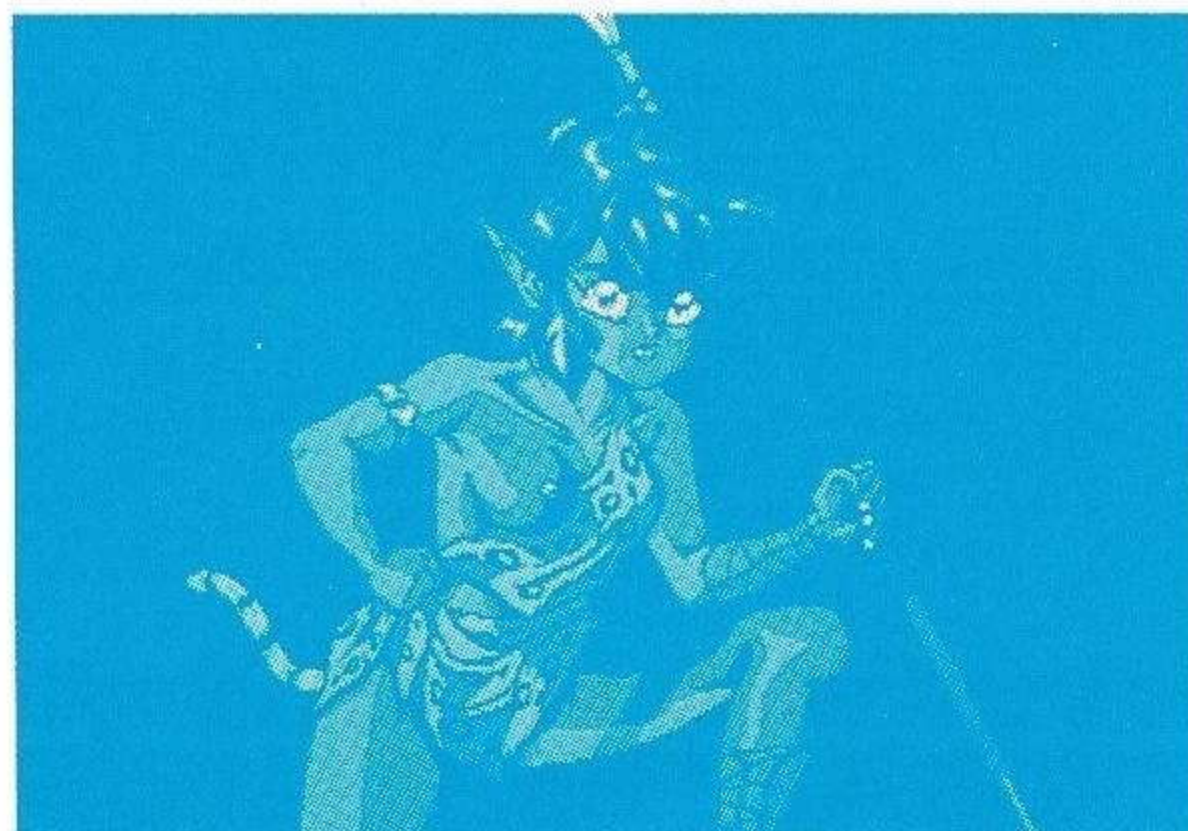
●各コマンドの操作方法

NEW GAME

①このコマンドを選び「スペースキー」を押すと，画面は“ステージセレクト画面”に変わります。
②“ステージセレクト画面”に表示されている４種類の地形から、任意のものを「カーソルキー」の左右で選び「スペースキー」を押して下さい。
ゲームがスタートします。

CONTINUE

このコマンドはゲームオーバーになって、画面がタイトルに戻った場合のみ有効です。
セーブ機能ではないので、電源を切ったり、リセットをかけると、CONTINUEは無効となってしまいます。
①このコマンドを選んで「スペースキー」を押すと、ゲームオーバーになった面からプレイできます。

PASS WORD

①このコマンドを選んで「スペースキー」を押すと、“パスワード入力ウィンドウ”が開きます。
パスワードは１フィールドクリアごとに表示されるのでそれをメモに取るようにして下さい。（１フィールドは６つのステージで構成されています）
②パスワードを入力し「スペースキー」を押すと、クリアしたフィールドの次のフィールドからプレイを再開できます。
③パスワードの入力方法は「カーソルキー」の上下で文字を選び「スペースキー」で決定します。文字の入力位置は「カーソルキー」の左右を操作して行います。
６文字全部打ち込むか、文字選択時にENDを選んで「スペースキー」を押すと入力完了です。
パスワード入力のキャンセルは「GRAPH」キーでできます。

●このゲームは、1フィールドに6つのステージが入っています。フィールドは全部で4つ。そして、最終に3つのステージがあり、合計27ステージが用意されています。(ユーザー投稿ステージもこの中にふくまれています)

●プレイヤーは、各ステージの迷路(?)をくぐり、適切な武器で適切な魔物を倒して、“鍵”を手に入れ、開かれた“扉にたどり着く”ことによってステージをクリアしなければいけません。
武器を取り違えたり、魔物を倒し間違えたり、スリップボードによって、行き場を失ってしまった場合などは、自爆ボタン(「スペースキー」と「GRAPHキー」を同時に押す)を押してそのステージを始めからやり直すことになります。自爆3回でゲームオーバーとなります(ただし、1ステージクリアごとにプレイヤーが1増えます)。(魔物は攻撃してきません。当たってもダメージを受ける事はありません)

●障害物説明

①ステージには、カベの役割をするもののほかに3種類の武器と、3種類の魔物が表示されています。
②武器はそれに当たれば手に入れる事ができます。武器はそれぞれに倒せる魔物が決まっていて、ひとつの武器で魔物は一匹しか倒す事ができません。魔物を倒すと武器を持たない状態に戻ります。また、武器は一度にひとつしか持つことはできません。ひとつ武器を持った状態ではその他の武器は障害物になります。
③武器を持たずに魔物に当たったり、その魔物に適さない武器で当たった場合は、その魔物も障害物と同じになります。
④カベ、魔物、武器、の他に“スリップボード”という障害物があります。青地に白の矢印が表示されているのがそれです。
　この“スリップボード”の上に立つとプレイヤーは強制的に矢印のさす方向に進められます。
　“スリップボード”の上ではプレイヤーは、脱出はもちろん方向転換もできません。

◆魔物とそれを倒せる武器について・・・

魔物は「スライム」「オーク」「ゴースト」の３種類と、最終ステージに登場する「魔物王」がいます。

スライム 緑色の玉状になった魔物が、スライムです。このスライムを倒せる武器は“赤い杖”です。

オーク 盾とやりを持った黄色い魔物がオークです。“剣”で倒します。

ゴースト 足のない水色の魔物がゴーストです。十字架で倒します。

魔物王 最終ボスです。聖杯で倒します。（扉や鍵はありません。魔物王を倒せばゲームクリアです）

⑤６面クリアごとに簡単なＡＶＧモードが入ります。「カーソルキー」の上下でコマンドを選択し、「スペースキー」で決定進行させて下さい。

◆おまけ

ステージによっては、武器や魔物が必要以上に配置されている場合があります。何処の武器を取って、どの魔物を倒せばクリアするための道ができるのかを考えて、無駄な動きを少なくしましょう。グラフィックは３ステージクリアごとに表示されます。

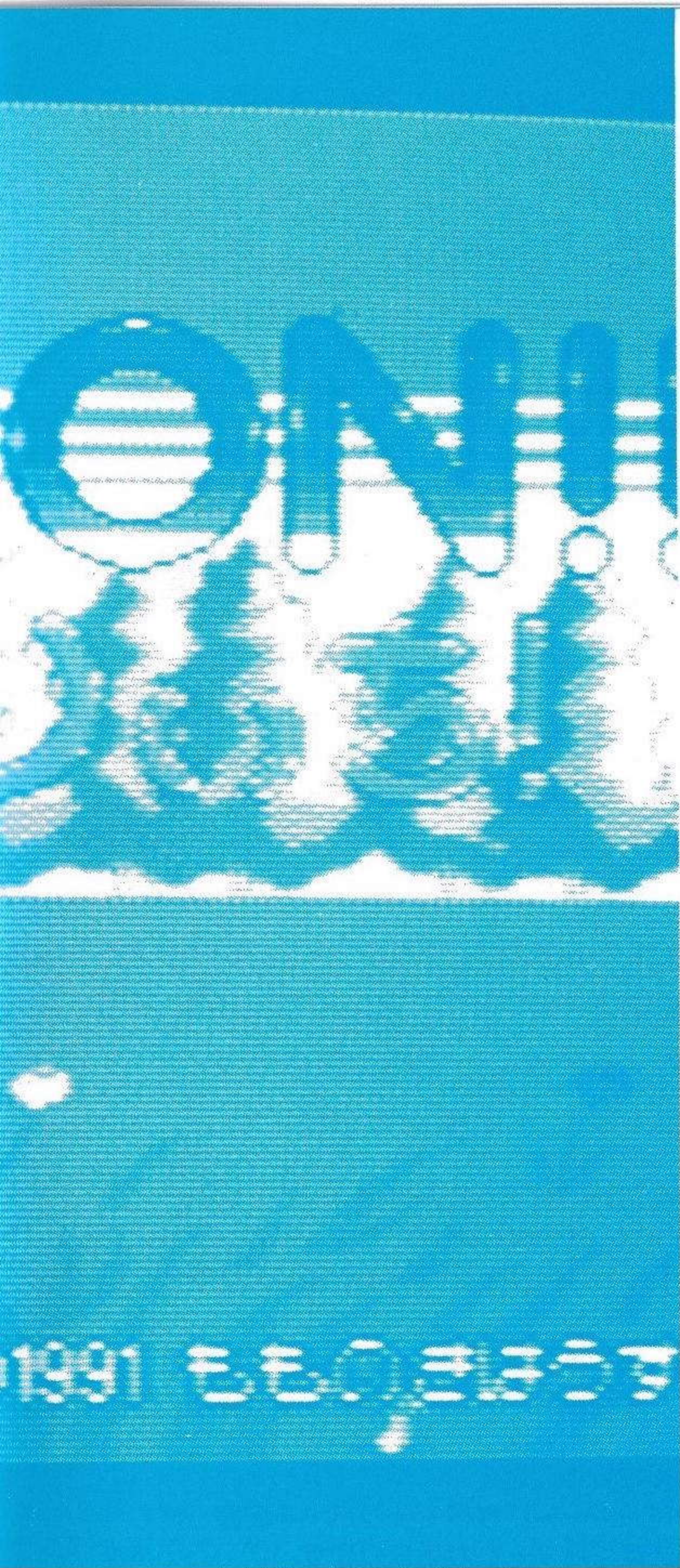
このゲームに使われているステージはすべて、テストプレイを行い、クリアできることを確認して掲載しています。「コ」のつくメーカーの「に」のつくゲームのような、解けないステージは絶対にありません（笑）。

『グリエル』のユーザー投稿面の募集は引き続き行います。詳しくは「ピーチアップ４号」を御覧下さい（ピーチアップのバックナンバーは通信販売で購入できます。詳しくはこの取扱説明書の最終ページを御覧下さい）。

グリエルの聖杯

★カーソルキー ◆方向レバー ▲十字キー	コマンドウィンドウ表示時	コマンドの選択
	PIN-UP&PASS WORD	パスワードの入力文字選択
	グラフィック画面時	グラフィック画面の上下移動
	MANUALモード作製時	ナンバー配置位置選択
	ゲーム進行時	削除するナンバーの選択
★スペースキー ◆▲Aボタン	タイトル画面・グラフィック画面時	画面進行・コマンドウィンドウ表示・コマンドの決定
	PIN-UP&PASS WORD	パスワードの入力文字決定
	MANUALモード作製時	ナンバー配置決定
	ゲーム進行時	削除するナンバーの決定・メッセージ進行
★シフトキー ◆▲Bボタン	コマンドウィンドウ表示時	コマンドウィンドウを消す
	MANUALモード作製時	MANUALモード作製の中止
★ESCキー（キーボードのみ）		メニューに戻る

●操作方法

★キーボードの場合
◆ジョイスティックの場合
▲ジョイパッドの場合

ピーチアップ７号に掲載した、超激ムズ１６面パズルの「クルクルパズル３画面でドン！」が、装いも新たに、ビンゴゲーム『帰って来た３画面でドン！』となって帰って来た。

画面に表示された女の子と、ロシアンルーレットよろしくドキドキハラハラのビンゴゲームを繰り広げるのだ。キャラクターデザインは美少女マンガ家の“MON−MON”先生なのさ。

●バック ストーリー

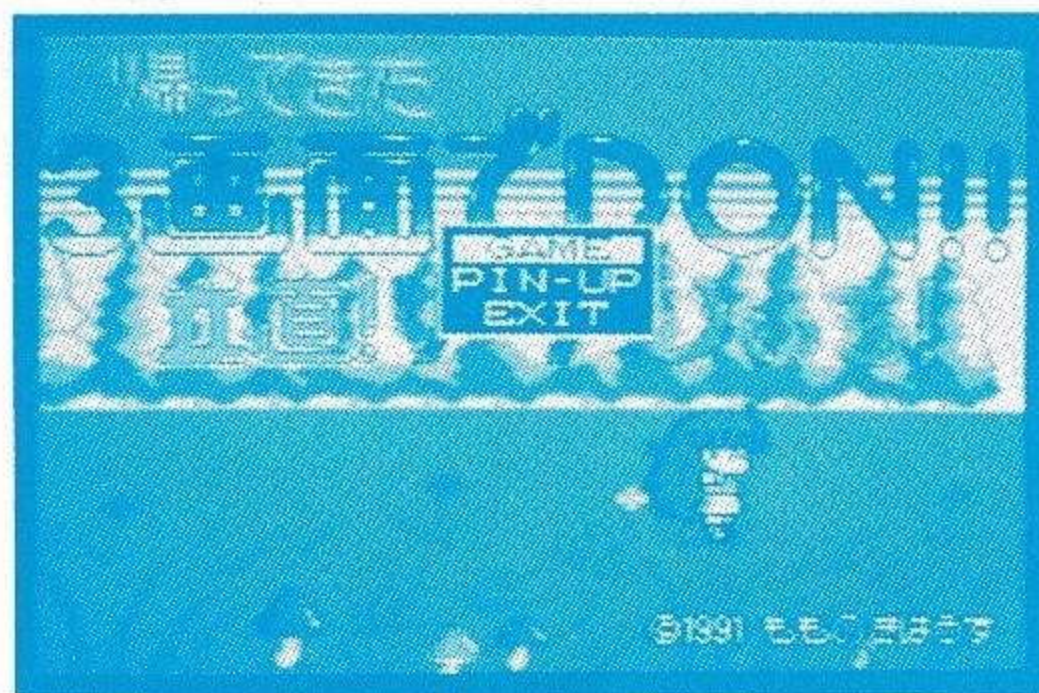
・・・・・・・・・・・そんなものはありません。

●ゲームの遊び方

①“ディスクドライブ”に ディスク４ をセットしタイトル画面を立ち上げます。

②タイトル画面が立ち上がったら「スペースキー」を押して下さい。
メニュー画面が立ち上がります。

③メニュー画面から『帰って来た３画面でドン！』をカーソルキーの上下を操作して選び、「スペースキー」を押します。

④『帰って来た３画面でドン！』のタイトル画面が立ち上がったら、もう一度「スペースキー」を押すと、“コマンドウィンドウ”が表示されます。

コマンドの内容は以下の通りです。

GAME
ゲームを新しく始める時に選んで下さい。

PIN−UP
ゲームをクリアーした時に表示されるグラフィック、をゲームを通さないで見る事のできるコマンドです。（ただし、いったんゲームをクリアーしてパスワードを覚えておく必要があります）

EXIT
メニュー画面まで戻ります。

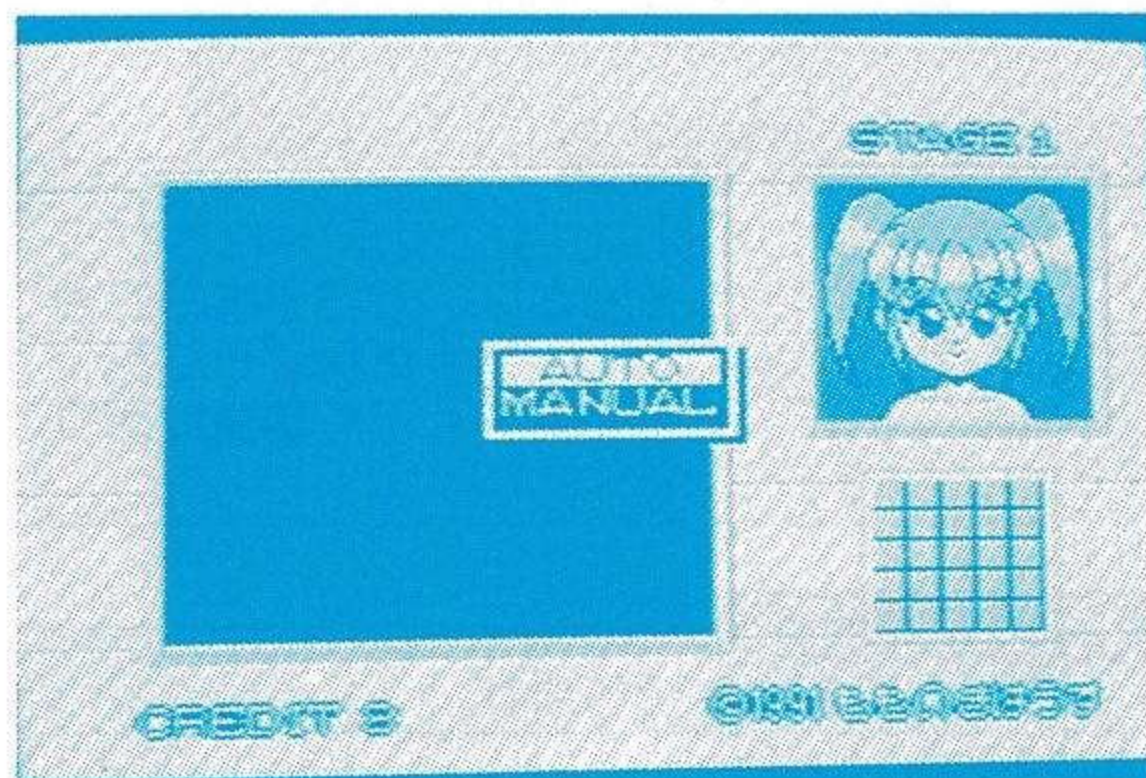
⑤新しくゲームを始める場合は、タイトル画面に表示されたコマンドの中から“GAME”をカーソルキーの上下で選び、スペースキーを押して下さい
新しい“コマンドウィンドウ”が先のウィンドウにかぶさって出てきます。
コマンドの内容は次の通りです。

START
ゲーム画面が表示されます。

PASS WORD
パスワードの入力ウィンドウが表示されます。パスワードを入力し「スペースキー」を押すと、続きをプレイできます。

⑥“START”を選びスペースキーを押すと、ゲーム画面が立ち上がり、中央に、コマンドウィンドウが開きます。
コマンドの内容は次の通りです。

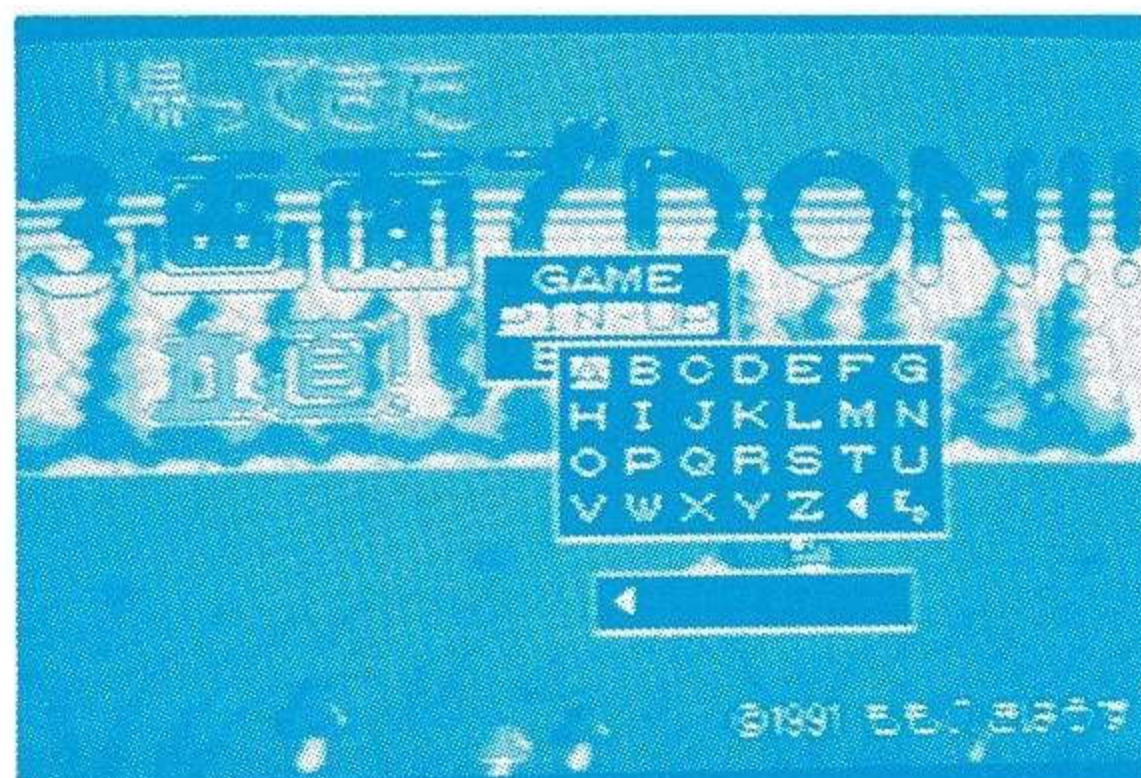
AUTO
ナンバーの配列が自動的に行われて、ゲームがスタートします。

MANUAL
ナンバーの配列をプレイヤーが行えます。

⑦“AUTO”を選んで、「スペースキー」を押すと画面の中央にプレイヤーのナンバーシートが表示されゲームがスタートします。
コンピューターのメッセージは「スペースキー」を押す事によって進行します。
削除したいナンバーの指定方法は「カーソルキー」を操作して、画面に表示されている矢印を動かし、「スペースキー」で決定して下さい。

⑧縦、横、斜め、のどれでも、コンピューターの示した数字が一直線に5つ並べばゲームクリアーです。
コンピューターのナンバーシートにプレイヤーの示した数字が、縦、横、斜め、のどれでも、一直線に5つ並んでしまった場合は1アウトです。4回負けるとゲームオーバーです。

⑨“MANUAL”を選んで「スペースキー」を押すと画面の中央にプレイヤーのナンバーシートが空白の状態で表示されます。
「カーソルキー」を操作してナンバーシートに表示されている矢印を動かし、配置したい場所を選択して下さい。

配置したい場所が決まったら「スペースキー」を押すとその場所にナンバーが表示されます。(配置されるナンバーはナンバーシートの真上に表示しています)
ナンバーシートにすべてナンバーを配置し終わったら、すぐにゲームが始まります。ゲームの操作方法は“⑦・⑧”と一緒です。

⑩“PIN-UP”“PASS WORD”ではそれぞれ「スペースキー」を押す事によって、パスワードの入力ウィンドウが開きます。

パスワードの入力方法

ウィンドウに表示されたアルファベットの中から必要な文字を「カーソルキー」でひとつずつ選び、「スペースキー」で決定していきます。
入力を間違えた場合は“◀”にカーソルをあわせて、直したい箇所まで「スペースキー」を押して下さい。
パスワードの入力がすべて終わったら、カーソルを“ED”にあわせて「スペースキー」を押せば入力完了です。

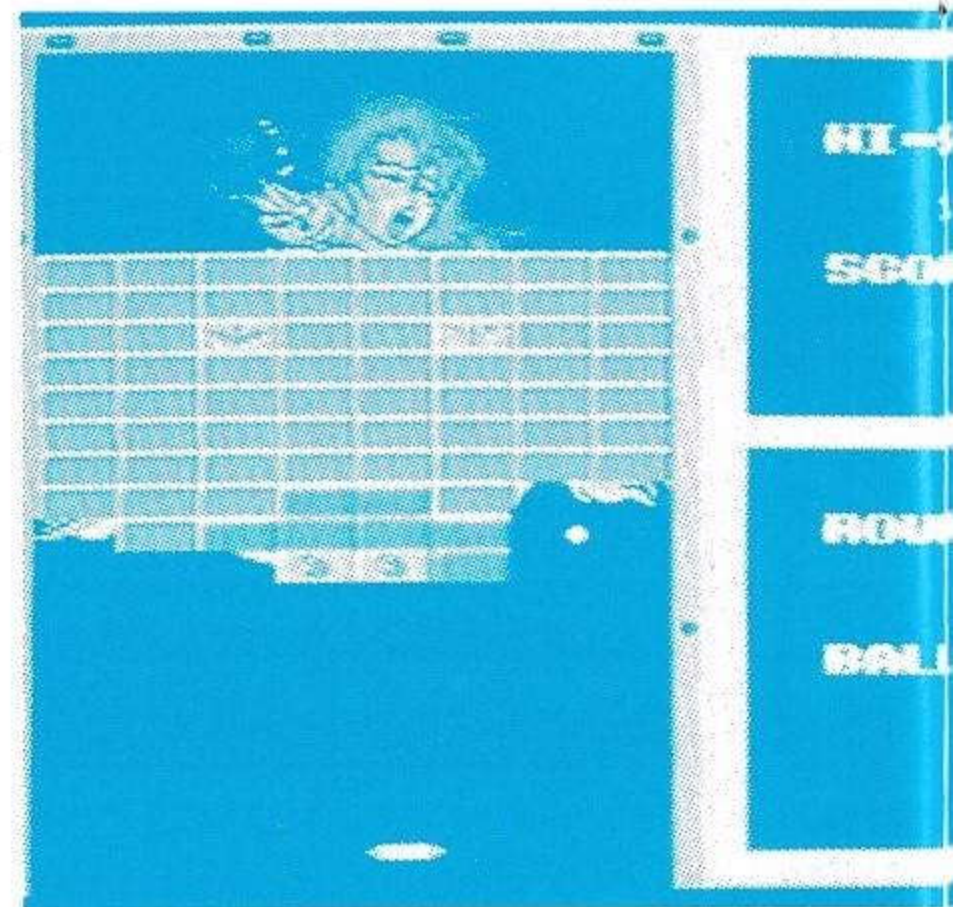
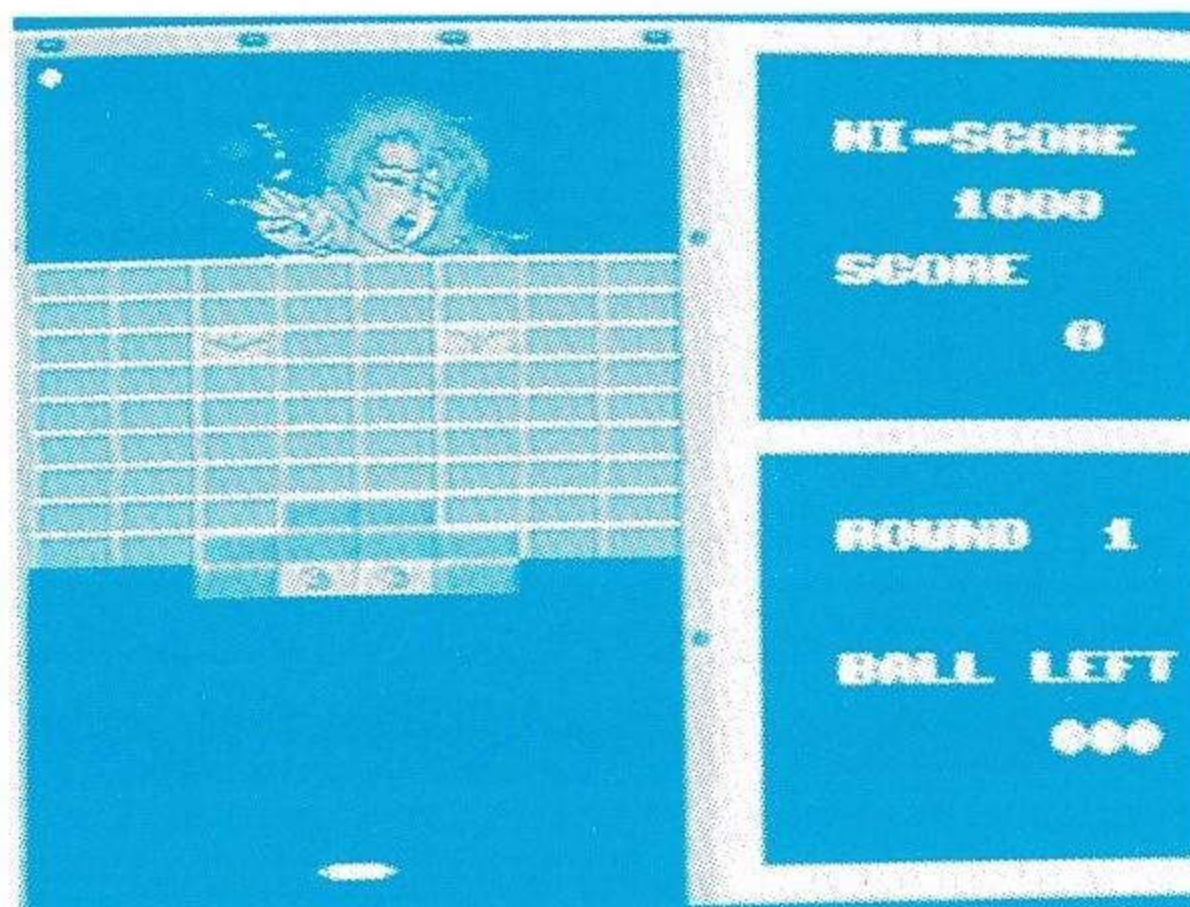
帰って来た3画面でドン！

★MON-MON先生のプロフィール

志しという言葉がある。
この美しくも雄々しい響きを持つ言葉を胸に秘めて、彼は火の国九州から弾け出した火の粉のように、冷め切ったコンクリートジャングルに上京した。
その後、アニメ版「レモンエンジェル」やオリジナルビデオアニメ「BURN UP」などのキャラクターデザインなど次々に実績を上げ、やがてマンガ家としても富士美出版から「まなみちゃんと遊ぼう♡」という単行本を発表、その溢れ出る才能を次々に送り続けている。

HYPER BLOCK

くずしちゃえぬがん

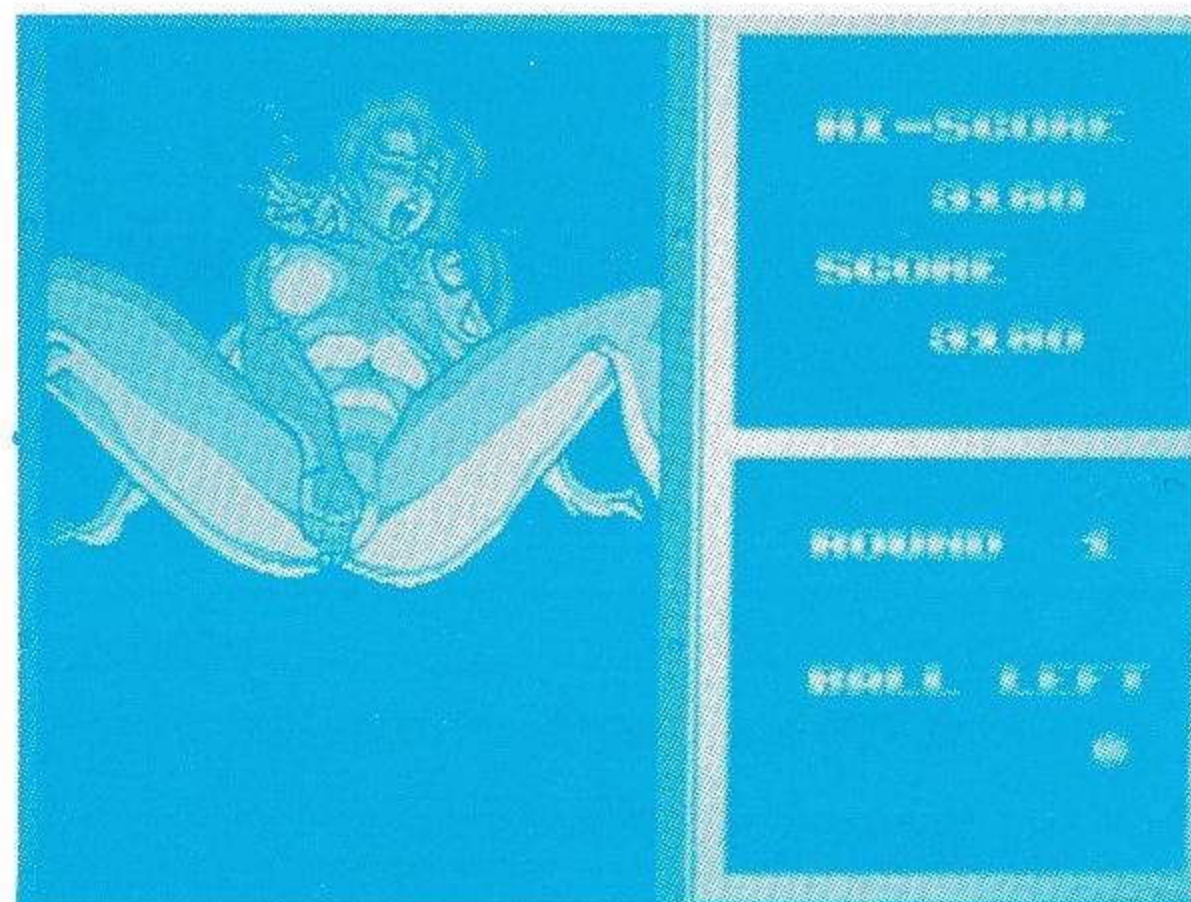
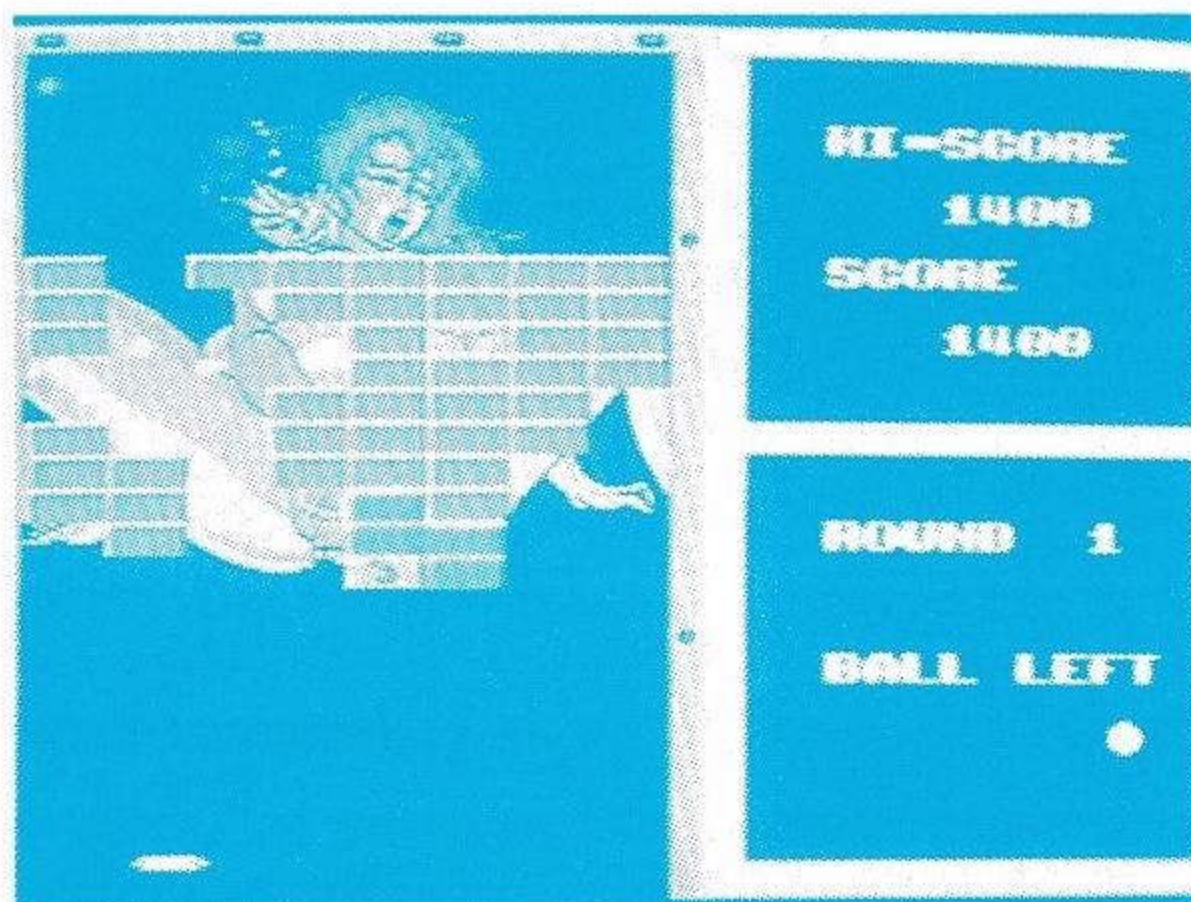
女「なんとも過激なタイトルではありますが、何の事はない、ブロック崩しです。」
男「なーにー失礼な事を言うんじゃなーいっ！」
女「あなた、ピーチアップ２号の時も同じような事言ってたじゃない。」
男「今回のは、前のより、もっとすごいんだー！」
女「どうすごいのよ？」
男「どうって、男女のこーんなからみがあったり、女の子があんなことしたり、こんなことしたり。」
女「いやん！何処さわってんのよ、変なことしないで。」

男「×××なんか×××を×××して・・・。」
女「あっあん、だめだった・・・らぁん。」
男「はぁー、はぁー、・・・」
ピィ〰

そんな、わけで今回のグラフィックはかなりエグイです。それに、アイテムも増えました。でも難しさも半端じゃないという・・・・。

●操作方法

「スペースキー」はボールの始動に使います。
「カーソルキー」はパドルの操作に使います。

●ゲームの遊び方

①“ディスクドライブ”に ディスク4 をセットしタイトル画面を立ち上げます。
②タイトル画面が立ち上がったら「スペースキー」を押してメニュー画面を立ち上げて下さい。
③メニュー画面から『ハイパーブロックくずしちゃえぬがしちゃえ』を「カーソルキー」を使って選び「スペースキー」で決定して下さい。
④『ハイパーブロックくずしちゃえぬがしちゃえ』のタイトル画面が立ち上がったら、もう一度、「スペースキー」を押すとゲーム画面が立ち上がります。
⑤「スペースキー」を押すと画面の左上にあるボールが動きだすので、「カーソルキー」の左右を操作してパドルを動かし、ボールがパドルより下に落ちないようにして下さい。
⑥上部にあるすべてのブロックを消すとグラフィックが完全に表示され、アニメするグラフィックもあります。
⑦ボールがパドルよりも下に落ちてしまうと、ボールを1個失います。始めボールは3個が用意されています。５０００点ごとにボールが1個増えます。すべてのボールをなくしてしまうと、ゲームオーバーです。
⑧ブロックは色によって強度が違います。
ブロックの中には特殊なブロックが含まれており、それを消すと、多数のボールが出たり、強力なボールが出たり、パドルの数が増えたりします。
⑨ボールは、天井に当たると速度が速くなります。
ゲームが進むにつれて、ボールが天井に当たると、パドルが小さくなったり、さらには、天井がなくなり、上と下でボールを受けなければならないという、とんでもなく難しくなっていきます。
最終面まで行ける人は、きっと神様だけだと、私は信じて止みません。
⑩頑張って下さい。

S T A F F

うちの社長★あっかんべ

進行★いとちゃん

企画★ももんがもんちゃん（グリエルの聖杯・エクセレント）
★篁ぱよぱよ（ピーチクラブ2 GIRLS SAVER）
★いとちゃん（帰って来た3画面でドン！）
その他はみんなでワイワイしながら作りました。

デザイン★ももんがもんちゃん
★のっポさん
★篁ぱよぱよ
★ひのまる
★鳳介
★ta・ITO！

キャラクターデザイン★南野琴先生（シーソーでぺろんちょスペシャル）
★恋緒みなと先生（スーパーピーチスロット）
★MON－MON先生（帰って来た3画面でドン！）
ドットタイトル★DONKEY先生

プログラマー？ひ・み・つ♥
★くりりん
★ちびた
★LARK

サウンド★ポコペン
★羽尾判刻
★たくちゃん
★WI．SHALL

パッケージイラスト★南野琴先生
取説表紙イラスト★DONKEY先生
取説内イラスト★南野琴先生
★恋緒みなと先生
★MON－MON先生
★篁ぱよぱよ
♥SABUCHAN

広報・取扱説明書★SABU．2
営業★ほずみま・さみ
協力♥安田桃子
♥紫一美
♥吉永咲夜
PHOTO★SABU．2
販促★KUOBUAYUASI

編集後記

１９９１年3月4日。午後7時５０分。

今、このピーチで、必要な文章のすべてをワープロで打ち終わりました。

これで、ピーチアップの仕事は当分お休みです。

とってても長かったような、短かったような。

色々あったけど、いろんな失敗をこの１年とちょっとで、いっぱいやちゃったけど、最後まで怒らないでつき合ってくれた皆さん、本当にありがとう。

でも、これで完全にお別れってわけじゃないし、これからしばらくはオリジナルの方に力を入れるので、そっちの方で応援してほしいな。

発売予定の方は、ディスクの中で少しやってるみたいだから、ここでは、はぶくね。

さて、この取扱説明書は大変、誤字、脱字はなはだしいことで、一部で有名です。

そこで、某テレビ局の「某ＮＧ大賞」みたいな企画を一発。このピーチアップ総集編の取扱説明書の間違っている所を発見して、もものきはうすまで、ハガキで送って下さい（開き直りとも思えるこの企画)。抽選で１０名の方にもものきはうす特製のテレホンカードをプレゼントいたします。

宛先は以下の通りです。

〒590 大阪府堺市柳之町東1-1-7-A601
もものきはうす
「私は重箱のすみをつつく性格」係

なお、ハガキには自分の住所、氏名、年齢、電話番号も書いといて下さい。

通信販売のお知らせ

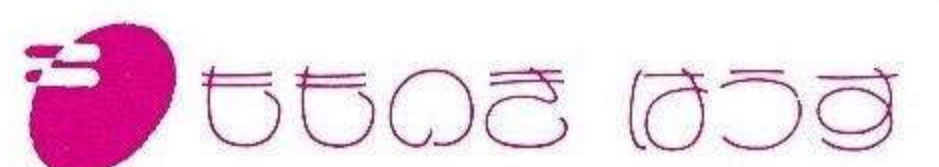
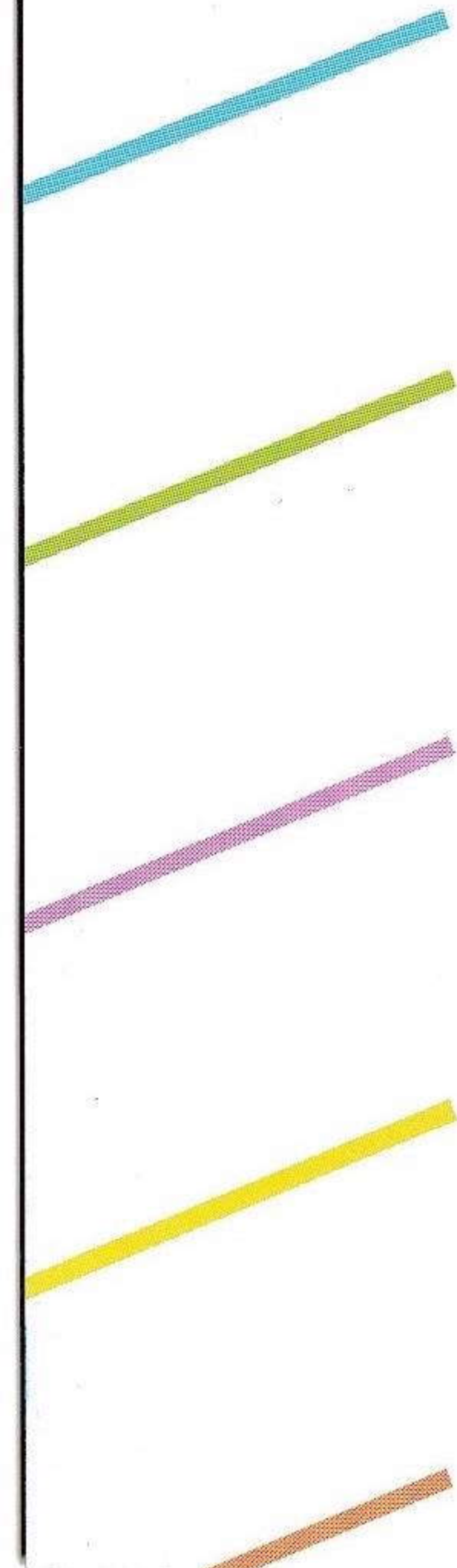
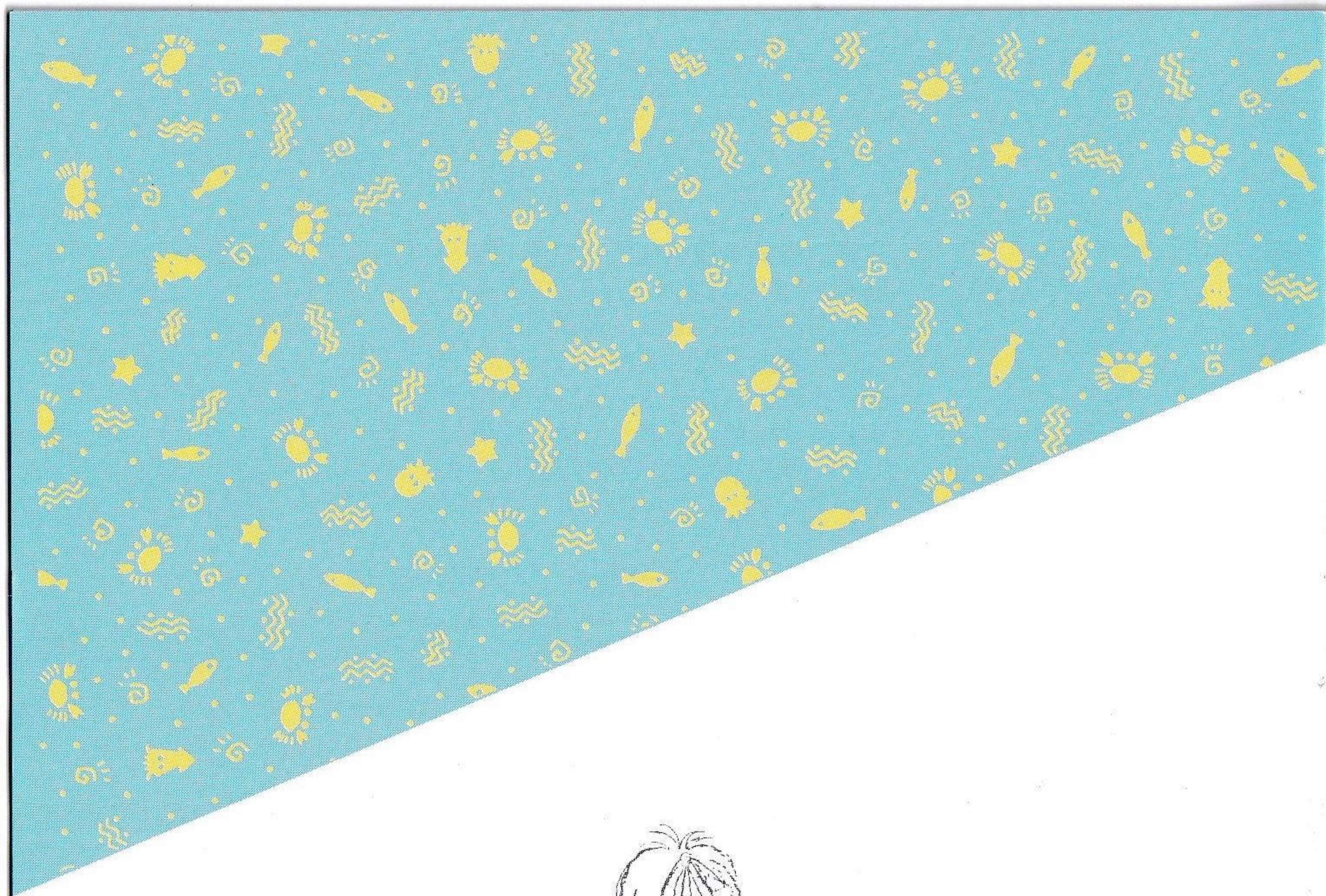
『ピーチアップ』が通信販売で購入できます。“もものきはうす”の下記の住所に直接、商品の定価と消費税３％、そして送料210円を住所、氏名、電話番号、商品名を書いた紙と一緒に現金書留か低額小為替でお送り下さい。速達希望の場合の送料は 420円になります。

現在の商品ラインアップ

ピーチアップ創刊号	(THE FIRST NUMBER)	3,800円（税別）
ピーチアップ－２号	(バレンタイン　スペシャル)	3,800円（税別）
ピーチアップ－３号	(CHERRY BLOSSOM PARTY)	3,800円（税別）
ピーチアップ－４号	(EARLY SUMMER FESTA)	3,800円（税別）
ピーチアップ－５号	(FEEL SO SHINING SUMMER)	3,800円（税別）
ピーチアップ－６号	(SPORTS IN THE AUTUMN)	3,800円（税別）
ピーチアップ－７号	(CHRISTMAS MEMORY)	3,800円（税別）
ピーチアップ－８号	(ONE MORE CHANCE)	3,800円（税別）

〒590 大阪府堺市柳之町 1-1-7-A 601
もものきはうす「通信販売部」係

　ゲーム内容に関してのお電話でのご質問は、一切お応えできません。
　どうしてもわからない場合には、かならず往復はがきを使用し、質問の内容を書いて下記のところまでお送り下さい。
　また、この商品に万一不都合がございましたら、お手数ですが、販売元　までお問い合わせ下さい。

〒590 大阪府堺市柳之町 1-1-7-A 601
もものきはうす「ユーザーサービス部」係

ももの木 はうす
〒590 大阪府堺市柳之町東1-1-7-A601
PHONE 0722(27)7765